

СУПЕРСЧНАЯ БОРЬБА

ХОЛОДНАЯ ВОЙНА 1945-1989

Авторы игры: Ананда Гупта, Джейсон Мэтьюз



ПРАВИЛА







СОДЕРЖАНИЕ

Создатели игры	2
Предисловие к русскому изданию	3
1. Введение	4
2. Компоненты	4
3. Подготовка к игре	6
4. Ход игры	6
5. Розыгрыш карт	7
6. Операции	8
7. События	10
8. Уровень DEFCON и военные операции	10
9. Китай	11
10. Подсчет очков и условия победы	12
11. Турнирные правила	13
12. Гражданская война в Китае	13
Сценарий «Окончание войны»	14
Пример партии	15
Исторические комментарии к картам	22
Заметки авторов	34
Возможные варианты правил	34

Создатели игры

Авторы игры: Ананда Гупта, Джейсон Мэтьюз
Развитие игры: Джейсон Мэтьюз
Ассистенты: Джордж Янг, Уильям Ф. Рамси-младший
Художественный директор: Роджер Б. Макгован
Оформление коробки: Роджер Б. Макгован
Оформление игрового поля: Марк Симонич, Гийом Ри
Верстка жетонов и правил: Марк Симонич
Редизайн и переосмысление: Антонио Каталан и Баску

Игру тестировали: Грег Шлоссер, Билл Эдвардс, Марвин Бернбаум, Брэд и Брайан Сток, Питер Риз, Джо Росси младший, Грег Князь, П. Дж. Гловацки, Стив Вильтофт, Даг Остин, Шон Меткаф, Стив Козаковски, Кен Гутермут, Бен и Марсия Болданса

Делюкс-издание тестировали: Тед Торгерсон, Чарльз Робинсон, Дэйв Джерсон, Сакари Лати, Рэнди Пиппас, Рикку Риеккинен, Даг Стейнли, Рич Джонулис, Пол Сэмпсон

Особая благодарность Брюсу Уидгору, Крису Уизерсу, Стефану Микею, Рэнди Пиппасу и Дэвиду Уилсону.

РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ ПОДГОТОВЛЕНО GAGA GAMES.

Переводчик: Даниил Яковенко
Редактор: Катерина Шевчук, Антон Сковородин
Дизайнер-верстальщик: Елена Шлюйкова
Руководитель проекта: Артём Ясинский
Общее руководство: Антон Сковородин
Выражаем особую благодарность Ксавьеру Гаррига





1.0. ВВЕДЕНИЕ

«Сейчас мы снова слышим призыв. Но не к оружию, хоть мы в нем и нуждаемся, не к бою, хоть мы к нему готовы, мы слышим призыв год за годом, "радуясь надежде и претерпевая невзгоды", нести бремя долгой и тяжелой борьбы...»
 Инаугурационная речь Президента США Джона Ф. Кеннеди, январь 1961 года

В 1945 году вынужденные союзники разгромили нацистскую военную машину, а США утопили японский милитаристский режим в ядерном огне. Многие державы пытались реализовать свои амбиции в этой войне, но только две получили право называться великими. Ликование от победы длилось недолго: на планете назревал новый конфликт. Его невозможно было разрешить силой оружия, и поэтому сверхдержавы отправляли в бой пропагандистов и политиков, людей искусства и науки, шпионов и дипломатов.

«Сумеречная борьба» — игра для двух игроков, моделирующая 45-летний период геополитических интриг и непрямых вооруженных столкновений между СССР и США. Земной шар становится ареной противостояния двух совершенно разных государств, народов, идеологий. Игра начинается в 1945 году посреди «руин» Европы, когда две сверхдержавы только начали делить мир на сферы влияния, и заканчивается в 1989 году, когда СССР вышел из гонки.

По картам событий вы вспомните — или узнаете — о самых значительных исторических происшествиях: арабо-израильских войнах 1948 и 1967 годов, вьетнамской войне и пацифистском движении в США, Карибском кризисе и других инцидентах. Вам также предстоит бороться за престиж своего государства в космической гонке и снижать градус международной напряженности, ведь начало ядерной войны означает поражение в игре.

Правила оформлены в виде разделов и подразделов (например, 2 и 2.1), чтобы вам было удобно ориентироваться при ознакомлении и уточнять отдельные моменты в ходе игры.

2.0. КОМПОНЕНТЫ

В коробке с игрой вы найдете:

- игровое поле размером 56 × 86,5 см
- 260 жетонов
- правила
- два листа-памятки
- 110 карт
- два шестигранных кубика
- русская промокарта «Финляндизация»

2.1. ИГРОВОЕ ПОЛЕ

«От Штеттина на Балтике до Триеста на Адриатике, через весь континент, был опущен "железный занавес"».

Фултонская речь Уинстона Черчилля

2.1.1. Игровое поле разделено на шесть регионов: Европа, Азия, Центральная Америка, Южная Америка, Африка и Ближний Восток. Регион — это группа стран, близких по своему географическому и стратегическому положению. Европа разделена на два субрегиона: Восточная и Западная Европа. Два нейтральных государства (Австрия и Финляндия) считаются принадлежащими и к Западной, и к Восточной Европе. В Азии также есть субрегион — Юго-Восточная Азия. Каждый регион имеет свой цвет. Субрегионы окрашены в оттенки цветов своих регионов.

Европа	
Присутствие.....	3
Превосходство....	7
Контроль... Победа	

Западная Европа

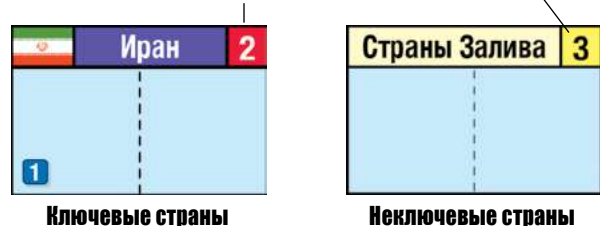
Восточная Европа

ПРИМЕЧАНИЕ: ради соблюдения игрового баланса мы вынуждены были включить Египет и Ливию в Ближний Восток, а Канаду и Турцию — в Европу.

2.1.2. Если событие, правило, операция или карта указывают на регионы «Европа» или «Азия», это касается и соответствующих субрегионов.

2.1.3. Каждая область поля представляет собой страну или совокупность стран (далее будет использоваться термин «страна»). У каждой страны есть показатель стабильности, обозначающий ее устойчивость, независимость и силу армии.

2.1.4. Ключевые страны. Названия некоторых стран напечатаны



на фиолетовом фоне — это ключевые страны. Взаимодействие с ними происходит по обычным правилам во всех игровых моментах, кроме подсчета очков (п. 10.1) и попыток переворота (п. 6.3).

2.1.5. Две области на карте представляют географическое положение Соединенных Штатов Америки и Советского Союза. В них нельзя размещать жетоны влияния, но в контексте событий и попыток снижения влияния (6.2.2) они считаются «соседними контролируруемыми странами».

2.1.6. Страны на поле соединены коричневыми, красными и черными линиями. Коричневые линии соединяют страны одного региона. Красные — страны разных регионов. Черные линии соединяют страны со сверхдержавами. Страны, соединенные линиями, называются соседними.

ПРИМЕЧАНИЕ: некоторые страны, считающиеся в нашей игре соседними, не имеют общих границ на реальной карте мира. Это не ошибка, а авторское решение, которое отражает политическую ситуацию в моделируемый период истории.



2.1.7. Контроль. Любая страна на карте либо контролируется одним из игроков, либо не контролируется никем. Игрок имеет контроль над страной, если выполняются два условия:

- влияние игрока в этой стране больше или равно показателю стабильности этой страны;
- влияние игрока в этой стране превышает влияние противника на значение, которое больше или равно показателю стабильности этой страны.

ПРИМЕР: чтобы контролировать Израиль (стабильность 4), игроку в этой стране должно быть не менее 4 влияния и как минимум на 4 влияния больше, чем у соперника.

2.1.8. У некоторых стран, помимо показателя стабильности, есть еще один показатель, обозначенный цифрой в красной или синей ячейке. Он обозначает начальное влияние СССР или США соответственно. Такие же цифры над названием региона означают, сколько влияния игроки размещают в странах этого региона в начале игры. В пунктах 3.2 и 3.3 дается полная начальная расстановка влияния.

2.2. КАРТЫ

2.2.1. Все карты, кроме карт подсчета очков, описывают какое-либо событие и дают определенное количество очков операций. Карты подсчета очков имеют заголовок «ПОДСЧЕТ ОЧКОВ» и должны быть разыграны в тот же раунд, на котором игрок их взял.

2.2.2. Каждое событие относится к какой-либо сверхдержаве:

- карты с красной звездой — события СССР;
- карты с белой звездой — события США;
- карты с красно-белой звездой считаются общими событиями.

Пункт 5.2 описывает, что происходит, когда вы разыгрываете карту с событием противника.

Пример карты



Количество очков операций

Событие

Номер карты

Указатель исторического периода (начало, середина или окончание войны)

Если вы разыгрываете событие, эта карта убирается из игры

2.2.3. Вы можете либо разыграть событие, либо использовать очки операций карты.

2.2.4. Многие названия событий помечены астериском (*). Если разыгрывается такое событие, карта убирается из игры до конца партии.

2.2.5. Некоторые названия событий подчеркнуты красной линией. Если разыгрывается такое событие, карта размещается возле игрового поля. Ее эффект действует, пока не будет отменен (или пока не закончится игра).

ПРИМЕЧАНИЕ: в коробке есть жетоны с номерами подобных карт. Можете использовать их вместо того, чтобы размещать карты у поля.

2.2.6. Не путайте понятия «убрать карту из игры» и «сбросить карту». Сброшенные карты формируют колоду сброса рядом с основной колодой.

2.3. ЖЕТОНЫ

В игре используются следующие жетоны:



Жетон космической гонки США (лицевая сторона)

Жетон космической гонки США (обратная сторона)

Жетон космической гонки СССР (лицевая сторона)

Жетон космической гонки СССР (обратная сторона)

Жетон уровня DEFCON

Жетон хода

Жетон хода (обратная сторона)

Жетон военных операций США

Жетон военных операций СССР

Жетон раунда

Жетон победных очков

Жетон региона, на который действует ограничение DEFCON

Жетон события (лицевая сторона)

Жетон события (обратная сторона)

3.0. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

3.1. Перемешайте карты периода «Начало войны» и раздайте каждому игроку **по 8 карт**. Разместите «Китайскую карту» рядом с игроком за СССР. Игроки могут изучить свои карты перед начальной расстановкой влияния.

3.2. Игрок за СССР размещает начальные жетоны влияния первым: 1 в Сирии, 1 в Ираке, 3 в Северной Корее, 3 в Восточной Германии, 1 в Финляндии и 6 в любых странах субрегиона «Восточная Европа» (**всего 15**).

3.3. Игрок за США размещает начальные жетоны влияния вторым: 2 в Канаде, 1 в Израиле, 1 в Иране, 1 в Японии, 4 в Австралии, 1 на Филиппинах, 1 в Южной Корее, 1 в Панаме, 1 в Южной Африке, 5 в Великобритании и 7 в любых странах субрегиона «Западная Европа» (**всего 25**).

3.4. Положите жетоны космической гонки СССР и США на первое деление шкалы космической гонки. Положите жетоны военных операций СССР и США на нулевое деление шкалы военных операций. Положите жетон раунда на первое деление шкалы раундов. Положите жетон DEFCON на отметку 5 шкалы DEFCON. Наконец, положите жетон победных очков на нулевое деление шкалы победных очков.

4.0. ХОД ИГРЫ

4.1. Партия в «Сумеречную борьбу» длится до 10 раундов, каждый из которых представляет от трех до пяти лет истории холодной войны. Каждый раунд игроки совершают ходы по очереди, разыгрывая карты. В начале партии игроки берут по 8 карт периода «Начало войны». В начале четвертого раунда в колоду замешиваются карты периода «Середина войны», и игроки добирают карты до 10. В начале восьмого раунда в колоду замешиваются карты периода «Окончание войны».

4.2. Игрок, выполняющий свой ход, называется активным игроком.

4.3. Когда колода закончится, возьмите карты из сброса, перемешайте их и сформируйте новую колоду. Разыгранные события с астериском (*) убираются из игры до конца партии и поэтому не могут появиться дважды.

4.3.1. Перед тем как перемешать сброс, убедитесь, что вы раздали все карты из колоды (кроме начала четвертого и восьмого раунда, см. 4.4).

4.4. В четвертом и восьмом раунде в колоду добавляются карты нового периода («Середина войны» и «Окончание войны»). В этих раундах вы не должны замешивать сброс в колоду; вместо этого добавляйте к колоде карты соответствующего периода и перемешайте ее. В других раундах сброс замешивается по обычным правилам.

4.5. Раунд в «Сумеречной борьбе» имеет следующую структуру:

- А. Повышение уровня DEFCON
- Б. Добор карт
- В. Начальное событие

Г. Розыгрыш карт

Д. Штраф за невыполнение военных операций

Е. Раскрытие неразыгранной военной карты (турнирное правило)

Ж. Обновление «Китайской карты»

З. Продвижение жетона раунда

И. Финальный подсчет очков (только после десятого раунда)

А. Повышение уровня DEFCON

Если уровень DECON ниже 5, он повышается на 1.

Б. Добор карт

В раундах с первого по третий игроки добирают карты в руку **до 8**, в раундах с четвертого по десятый — **до 9**. «Китайская карта» при этом не учитывается.

В. Начальное событие

Каждый игрок втайне выбирает одну карту из своей руки. Сделав выбор, игроки одновременно открывают свои карты. Обе карты разыгрываются как события (не забудьте убрать карту из игры, если ее название отмечено астериском). Карта с большим количеством очков операций разыгрывается первой. В случае ничьи первым становится игрок за США.

- В этой фазе могут быть разыграны карты подсчета очков. Они не имеют очков операций, а поэтому всегда разыгрываются вторыми. Если оба игрока выбрали карты подсчета очков, первым становится игрок за США.
- Игроки обязаны разыграть начальные события, даже если это события противника.

ПРИМЕЧАНИЕ: если вы разыгрываете начальное событие противника, эффект карты применяется так, как если бы ее разыграл противник. Тот, кто разыгрывает начальное событие, считается активным игроком при проверке уровня DEFCON (см. 8.1.3).

- «Китайская карта» не может быть разыграна как начальное событие.
- Ни один игрок не получает очки операций от начальных событий, кроме случаев, когда их дает эффект самого события.

Г. Розыгрыш карт

На этом этапе игроки ходят по очереди, разыгрывая карты. В раундах с первого по третий игроки делают по 6 ходов, в раундах с четвертого по десятый — по 7. Игроки разыгрывают карты по очереди. Игрок за СССР всегда ходит первым. Эффект карты всегда разыгрывается целиком, прежде чем ход перейдет к другому игроку.

- Как правило, после розыгрыша карт у игрока остается одна неразыгранная карта. Ее можно будет разыграть в любом из следующих раундов. Эта карта не может быть картой подсчета очков.
- Если у одного игрока до конца раунда заканчиваются карты, он должен ждать, пока другой игрок разыграет оставшиеся у него карты.

Д. Штраф за невыполнение военных операций

Игроки проверяют, теряют ли они победные очки из-за недостаточного количества очков военных операций в этом раунде (см. 8.2). Затем жетоны военных операций возвращаются на деление «0».

Е. Раскрытие неразыгранной карты

По турнирным правилам оба игрока должны показать нижнюю часть неразыгранной карты, чтобы доказать, что никто из них не удержал карту подсчета очков. В дружеской партии это правило необязательно.

Ж. Обновление «Китайской карты»

Если «Китайская карта» на конец раунда лежит лицом вниз, переверните ее.

З. Продвижение жетона раунда

Передвиньте жетон раунда на следующий раунд. Если завершился третий раунд, замешайте в колоду карты периода «Середина войны». Если седьмой — карты периода «Окончание войны».

И. Финальный подсчет очков

По окончании десятого раунда проведите финальный подсчет очков (см. 10.3.2).

5.0. ПРАВИЛА РОЗЫГРЫША КАРТ

5.1. Вы можете либо разыграть событие, либо использовать очки операций карты. Вы не можете пропустить свой ход, если у вас есть карты на руках. Также вы не можете в свой ход просто сбросить карту с руки.

5.2. События противника

Если вы используете очки операций с событием противника, это событие разыгрывается (затем, если название события помечено астериском, карта убирается из игры).

ПРИМЕЧАНИЕ: когда вы используете очки операций на карте с событием противника, противник разыгрывает это событие так, будто он сам разыграл эту карту.

- Активный игрок решает, что происходит раньше: использование очков операций или событие.
- Если событие противника по какой-либо причине не может быть разыграно, оно не имеет эффекта. В этом случае, как только очки операций будут использованы, карта уходит в сброс, даже если название события помечено астериском.
- Если событие противника не приносит никаких результатов, оно все равно считается разыгранным и убирается из игры, если помечено астериском.



Позволяет разыграть событие «НАТО»

ПРИМЕР 1: СССР использует очки операций карты «НАТО», когда карты «План Маршалла» или «Организация Варшавского договора» еще не были разыграны. Событие «НАТО» не разыгрывается, а СССР использует 4 очка операций. Хотя событие «НАТО» помечено астериском, карта не убирается из игры, а уходит в сброс.

ПРИМЕР 2: США использует очки операций карты «Арабо-израильская война». При этом на своем предыдущем ходу они разыграли событие «Кэмп-Дэвидские соглашения», которое запрещает разыгрыш события «Арабо-израильская война». Таким образом, это событие не разыгрывается и уходит в сброс, а США используют 2 очка операций.

ПРИМЕР 3: СССР использует очки операций карты «Альянс ради прогресса». США не контролируют ключевые страны ни в Центральной, ни в Южной Америке и поэтому не получают победные очки по условию карты, но событие считается разыгранным. Поскольку оно помечено астериском, карта убирается из игры.

ПРИМЕР 4: СССР использует очки операций карты «Звездные войны». США отстает в космической гонке и поэтому не может получить преимущество от этого события. Карта события отправляется в сброс.

5.3. Когда событие требует разыграть или сбросить карту определенной стоимости, игрок всегда может вместо этого выбрать карту большей стоимости.

ПРИМЕР: «Вторжение во Вьетнам» требует сбросить карту с количеством очков операций 2, но США могут сбросить любую карту с большим количеством очков операций.

5.4. Если по условиям события игрок сбрасывает карту, событие этой карты не разыгрывается. Это также касается карт подсчета очков.

5.5. Текст на картах всегда главенствует над правилами игры, кроме случаев, описанных в пункте 10.1.5.

6.0. ОПЕРАЦИИ

С помощью очков операций можно размещать влияние, предпринимать попытки переворотов и снижения влияния, а также продвигаться по шкале космической гонки. Разыгрывая очки операций, игрок должен потратить все указанное на карте количество на одно из этих действий. Для удобства на картах очки операций могут обозначаться аббревиатурой ОО.

6.1. РАЗМЕЩЕНИЕ ВЛИЯНИЯ

«Каждый навязывает свою собственную систему настолько далеко, насколько может продвинуться его армия».

Иосиф Сталин

6.1.1. Жетоны влияния размещаются по одному за раз. Их можно размещать только в тех странах, где на начало хода активного игрока уже есть его влияние, или в соседних с ними странах.

Исключение: на жетоны влияния, которые вы размещаете по условиям событий, не действуют эти ограничения (если текст не утверждает обратное). Если вы получаете контроль над страной, размещайте последующие жетоны темной стороной вверх.

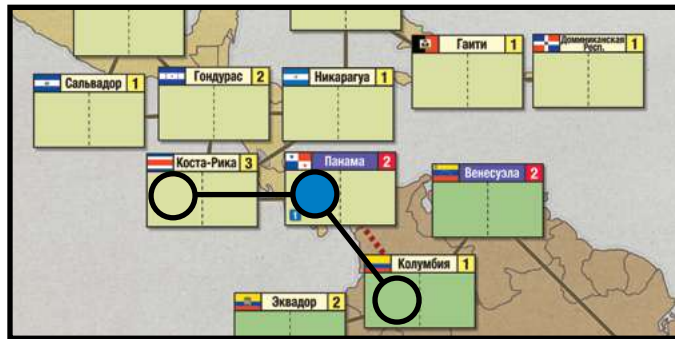
6.1.2. Размещение 1 влияния в стране, которую контролируете вы или не контролирует никто, стоит 1 очко операций. Размещение 1 влияния в стране, которую контролирует противник, стоит 2 очка операций. Если противник теряет контроль над страной после размещения жетона, последующие жетоны стоят 1 очко операций.

ПРИМЕР: у США 2 влияния в Турции, у СССР — 0. Таким образом, США контролируют Турцию. СССР разыгрывает карту с 4 очками операций и решает разместить 4 жетона влияния. Первый жетон влияния СССР стоит 2 очка операций, но как только он размещен, США теряют контроль над Турцией, поскольку американское влияние больше не превышает советское на показатель стабильности Турции (2). Поэтому следующие жетоны влияния СССР будут стоить 1 очко операций. Если бы у США было только 1 влияние в Турции, то СССР сразу мог бы разместить в этой стране свои жетоны за 1 очко операций.



ПРИМЕР: США контролируют Турцию и Грецию. СССР контролирует Сирию и Ливан. Румыния и Болгария не контролируются никем.

6.1.3. Жетоны влияния могут быть распределены между странами разных регионов.



ПРИМЕР: США имеют влияние в Панаме и Южной Корее. США разыгрывают карту с 3 очками операций, чтобы разместить жетоны влияния. Они могут добавить влияние в Коста-Рике и Колумбии, но не могут разместить жетоны сначала в Коста-Рике, а затем в Никарагуа. Возможным вариантом остается размещение жетонов в Южной Корее или соседних с ней странах.

6.1.4. Жетоны влияния могут быть размещены в любой стране, соседней со сверхдержавой активного игрока.

6.1.5. Жетоны влияния — своеобразная валюта игры. Любой игрок может обменять жетон с большим номиналом на несколько жетонов с меньшим. Более того, количество жетонов в игре не ограничивает ваши возможности. Если жетоны закончатся, вы можете использовать любые предметы (монеты, жетоны из другой игры и т. д.) в качестве замены.

6.1.6. Если в стране более 1 жетона влияния, жетон более крупного номинала должен лежать сверху. Игроки в любой момент могут посмотреть, где сколько размещено жетонов.

6.2. ПОПЫТКИ СНИЖЕНИЯ ВЛИЯНИЯ

6.2.1. Попытки снижения влияния нужны, чтобы убирать с поля жетоны влияния противника. Чтобы предпринять попытку, вам не нужно иметь свои жетоны влияния ни в выбранной стране, ни в соседних странах, но если они у вас есть, то ваши шансы на успех будут выше. При этом в выбранной стране должно быть влияние противника. Вы можете предпринять несколько попыток в ход, используя очки операций на карте. Одна страна может быть целью нескольких попыток в течение одного хода.

6.2.2. Попытка снижения влияния стоит 1 очко операций. Каждый игрок бросает кубик, затем меньшее значение на кубике вычитается из большего. Игрок с большим результатом убирает влияние противника, равное полученной разнице. При ничьей ни один игрок не теряет влияние. Выпавшие на кубиках значения подвергаются следующим изменениям:

- оба игрока получают +1 за каждую страну под контролем, соседнюю с выбранной страной;
- игрок с большим влиянием в выбранной стране получает +1;
- игрок, чья сверхдержава соседствует с выбранной страной, получает +1.

ПРИМЕР: США предпринимают попытку снижения влияния в Северной Корее. У СССР 3 влияния, у США — ни одного. К тому же Северная Корея соседствует с СССР. Таким образом, СССР получает +2 к значению на кубике (за соседство со сверхдержавой и большее влияние), в то время как США надеются полностью на удачу. И она на их стороне: СССР выбрасывает 2 и получает итоговое значение 4, а США выбрасывают 5. В итоге СССР должен убрать 1 влияние в Северной Корее.

6.2.3. Если разница значений на кубиках больше, чем влияние противника в выбранной стране, уберите столько влияния, сколько возможно. Влияние НЕ может быть добавлено в страну с помощью попыток снижения влияния.

6.3. ПОПЫТКИ ПЕРЕВОРОТА

6.3.1. Переворот — военная операция по смене власти в стране. Чтобы предпринять попытку переворота, вам не нужно иметь свои жетоны влияния ни в выбранной стране, ни в соседних странах. При этом в выбранной стране должно быть влияние противника.

6.3.2. Чтобы предпринять попытку переворота, бросьте кубик и добавьте к выпавшему значению количество очков операций на разыгрываемой карте. Если итоговое значение больше, чем стабильность выбранной страны, помноженная на два, переворот считается успешным, в ином случае — проваленным. Если переворот удался, уберите столько влияния противника, на сколько полученный результат больше удвоенного показателя стабильности страны. Если в стране меньше влияния, чем необходимо убрать, уберите сколько возможно, а затем добавьте столько своего влияния, чтобы покрыть разницу.

6.3.3. Получите количество очков военных операций, равное количеству очков операций на разыгранной карте.

ПРИМЕР: США используют 3 очка операций, чтобы предпринять попытку переворота в Мексике. У США нет влияния в Мексике, у СССР — 2 влияния. В первую очередь США получают 3 очка военных операций, то есть продвигают свой жетон на 3 деления по шкале военных операций (см. пункт 8.2). Затем США выбрасывают 4 на кубике и добавляют 3 очка операций, получая 7. Из этого значения США вычитают удвоенное значение стабильности Мексики ($2 \times 2 = 4$), получая 3. США сначала убирают 2 влияния СССР, а затем добавляют 1 влияние США.



6.3.4. Если предпринимается попытка переворота в ключевой стране, уровень DEFCON понижается на 1.

6.3.5. Если событие позволяет игроку предпринять попытку переворота в определенном регионе, на эту попытку не действуют региональные ограничения уровня DEFCON (см. пункт 8.1.5), но, если выбранная страна является ключевой, уровень DEFCON все равно понижается (см. пункт 6.3.4).

6.4. КОСМИЧЕСКАЯ ГОНКА

«Мы идем в космос, потому что это задача всего человечества и люди свободного мира должны в полной мере участвовать в этом... Я полагаю, что наша страна должна принять на себя обязательство в достижении следующей цели — до конца этого десятилетия доставить человека на Луну и безопасно вернуть его на Землю.»

Джон Кеннеди



6.4.1. На шкале космической гонки располагаются жетоны обеих сверхдержав. Вы можете использовать очки операций, чтобы продвинуть свой жетон на следующее деление шкалы. Для этого нужно сбросить карту с количеством очков операций, указанным под делением, куда вы хотите передвинуть свой жетон, и затем бросить кубик. Если выпавшее значение попадает в диапазон, указанный под этим делением, передвиньте туда свой жетон.

6.4.2. Игрок может сбросить только одну карту в раунд, чтобы продвинуться по шкале космической гонки.

Исключение: некоторые эффекты на делениях шкалы космической гонки позволяют игрокам сбрасывать больше одной карты для продвижения.

6.4.3. Продвижение по шкале космической гонки приносит игрокам ПО и дает дополнительные способности. Пять делений шкалы помечены цифрами, разделенными косой чертой (например, 3/1). Левая цифра обозначает, сколько победных очков получит игрок, первым разместивший свой жетон на этом делении, правая цифра — сколько получит второй. Начисляются сразу же.

6.4.4. Дополнительная способность доступна только тому игроку, который первым достиг соответствующего деления. Как только второй игрок попадает на то же деление, способность перестает действовать. Способности:

- Деление 2 («Первое животное в космосе»): вы можете сбрасывать до 2 карт в раунд, чтобы продвинуться по шкале космической гонки.
- Деление 4 («Человек на орбите Земли»): в фазе начального события оппонент выбирает и показывает свою карту прежде, чем вы выберете свою.
- Деление 6 («Орел/Медведь на Луне»): в конце раунда вы можете сбросить неразыгранную карту.
- Деление 8 («Космическая станция»): вы можете совершать 8 ходов в раунд.

ПРИМЕР: СССР перемещает свой жетон на деление 2. В свой следующий ход он сможет сбросить до 2 карт для продвижения по шкале космической гонки. Если ему удастся достичь деления 4, как США достигнут деления 2, СССР получит еще одну способность: в фазе начального события США должны будут выбрать свою карту первыми.

6.4.5. Если карта сбрасывается для продвижения по шкале космической гонки, ее событие не разыгрывается.

ПРИМЕЧАНИЕ: космическая гонка — надежный способ избавиться от карт с событиями противника, по крайней мере на время. Но не забывайте, что для продвижения на карте должно быть достаточное количество очков операций.

6.4.6. Когда игрок достигает последнего деления шкалы космической гонки, он больше не может сбрасывать карты для выполнения этого действия.

7.0. СОБЫТИЯ

«Отрицаете ли вы, посол Зорин, что Советский Союз установил и продолжает устанавливать на Кубе ракеты среднего и выше среднего радиуса действия и сооружать стартовые площадки? Да или нет? Вам нет необходимости ждать перевода. Да или нет?»

Адлай Стивенсон, постоянный представитель США при ООН

7.1. Вместо использования очков операций игрок может разыграть указанное на карте событие. Если оно относится к сверхдержаве игрока или к обеим сверхдержавам, оно разыгрывается по указаниям в тексте карты.

7.2. «Подсчет очков в Юго-Восточной Азии» — единственная карта подсчета, которая убирается из игры после розыгрыша.

7.3. Постоянные события

Названия некоторых событий на картах подчеркнуты (например, «Дети цветов»). Это означает, что эффекты этих событий действуют до конца игры (или пока не будут отменены). Когда разыгрывается такое событие, положите карту возле поля или разместите соответствующий жетон на шкале раундов или в другом месте на поле, чтобы не забывать о его действии.

7.4. Некоторые события увеличивают или уменьшают количество используемых очков операций. Эти изменения суммируются и влияют на «Китайскую карту».

ПРИМЕР: США разыгрывают событие «Красная угроза / Репрессии» в фазе начального события. До конца раунда СССР при использовании очков операций получает на 1 очко меньше. Однако СССР в ту же фазу разыгрывает событие «Революция во Вьетнаме», которое при использовании очков операций в Юго-Восточной Азии дает бонус в 1 очко. В свой первый ход СССР разыгрывает «Китайскую карту» и размещает 5 очков влияния в Юго-Восточной Азии. В данной ситуации события «Красная угроза / Репрессии» и «Революция во Вьетнаме» аннулируют друг друга.

7.4.1. События, влияющие на количество очков операций одного игрока, не влияют на другого. Иными словами, бонусы и штрафы противника не действуют на карты, которые вы могли каким-либо образом взять из его руки.

ПРИМЕР: СССР разыграл событие «Доктрина Брежнева», которое дает бонус в 1 к очкам операций. Если США возьмут любую карту из руки СССР (например, разыграв событие «Поставки зерна в СССР»), на эту карту не будет действовать бонус от «Доктрины Брежнева».

7.4.2. Бонусы и штрафы к очкам операций распространяются на все действия и требования.

ПРИМЕР 1: СССР разыгрывает событие «Красная угроза / Репрессии». На следующем ходу США предпринимают попытку переворота, разыграв карту с 2 очками операций, но получают только 1 к значению на кубине и только 1 очко военных операций.

ПРИМЕР 2: событие «Вторжение в Афганистан» требует от СССР сбросить карту с 2 очками операций, но, если действует событие «Доктрина Брежнева», он может сбросить карту с 1 очком операций.

ПРИМЕР 3: если действует событие «Сдерживание коммунизма», США могут разыграть «Создание ЦРУ» и получить 2 очка операций вместо 1.

7.4.3. Если в тексте события указано, что игрок может «совершить операцию, разместить влияние или предпринять попытку снижения влияния, как если бы» он разыграл карту с определенным количеством очков операций, то считается, что он использует очки операций этой карты. Соответственно, операции игрока подчиняются разделу правил 6.0, а также на них распространяются бонусы и ограничения от эффектов событий.

7.5. Если событие отменяется или предотвращается другим событием, вы все равно можете использовать очки операций этой карты.

7.6. Войны

В колоде есть 5 карт войн: «Корейская война», «Арабо-израильская война», «Индо-пакистанская война», «Ирано-иракская война» и «Опосредованная война». Чтобы разыграть такое событие, игроку не нужно иметь влияния ни в атакующей, ни в атакованной стране. Независимо от изменения влияния игрок получает очки военных операций и, в случае победы, ПО (см. пункт 8.2.4).

8.0. УРОВЕНЬ DEFCON И ВОЕННЫЕ ОПЕРАЦИИ

«Какая странная игра... единственной выигрышной стратегией является не начинать игру».

«Джошуа», искусственный интеллект из фильма «Военные игры»

8.1. ШКАЛА DEFCON

8.1.1. DEFCON — шкала, отражающая близость к ядерному конфликту в игре. Шкала DEFCON имеет 5 уровней. Уровень DEFCON понижается и повышается в результате разыгрываемых событий и операций.

8.1.2. Уровень DEFCON не может подняться выше 5.

8.1.3. Если уровень DEFCON понижается до 1, игра заканчивается, и активный игрок объявляется проигравшим (он несет ответственность за начало ядерной войны).

ПРИМЕР: США разыгрывают событие «Олимпийские игры» при уровне DEFCON 2. СССР бойкотирует игры. Уровень DEFCON понижается на 1, и начинается ядерная война. США проигрывают, поскольку это произошло в их ход.

8.1.4. Попытка переворота в ключевой стране понижает уровень DEFCON на 1.

8.1.5. Каждый уровень DEFCON, кроме пятого, имеет определенные последствия для игроков.

- **Уровень 5:** никаких последствий.
- **Уровень 4:** нельзя предпринимать попытки снижения влияния и переворотов в Европе.
- **Уровень 3:** нельзя предпринимать попытки снижения влияния и переворотов в Европе и Азии.
- **Уровень 2:** нельзя предпринимать попытки снижения влияния и переворотов в Европе, Азии и на Ближнем Востоке.
- **Уровень 1:** конец игры. Активный игрок объявляется проигравшим.

ПРИМЕЧАНИЕ: в коробке есть жетоны ограничений DEFCON, которые можно класть на регионы, где запрещены попытки переворотов и снижения влияния, в качестве напоминания.



8.1.6. Повышение уровня DEFCON в начале раунда.

Если в начале раунда уровень DEFCON ниже 5, он повышается на 1.

8.1.7. Повышение и понижение уровня DEFCON.

Формулировки «уровень DEFCON повышается» и «уровень DEFCON понижается» означают, что жетон на шкале DEFCON перемещается в сторону уровня 5 или уровня 1 соответственно.

8.2. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ВОЕННЫЕ ОПЕРАЦИИ

«Почему вы так озабочены спасением жизней? Нужно думать лишь о том, как уничтожить этих ублюдков. Если в конце ядерной войны в живых останется только два америнанца и один русский, даже это будет означать, что мы победили!»

Генерал Томас Пауэр, командующий стратегической авиацией США

8.2.1. Каждый раунд игроки должны получить количество очков военных операций, равное текущему уровню DEFCON. Игрок, не набравший достаточное количество, теряет 1 победное очко за каждое недостающее очко военных операций. Если очки должны потерять оба игрока, жетон победных очков сдвигается в сторону игрока, потерявшего меньшее количество очков (см. пункт 10.2).



ПРИМЕР: на конец раунда DEFCON на уровне 4, а США набрали только 2 очка военных операций. СССР, выполнивший требование, получает 2 победных очка.

8.2.2. Попытки переворотов и войны приносят очки военных операций. Попытки снижения влияния и перевороты, совершаемые с помощью событий, не приносят очки военных операций.

8.2.3. Когда вы разыгрываете очки операций карты для совершения переворота, вы получаете столько же очков военных операций. Когда вы разыгрываете событие с карты войны, вы получаете указанное в тексте карты количество очков военных операций.

8.2.4. Когда вы разыгрываете как операцию карту войны противника, это событие разыгрывается, и противник получает указанное на карте количество очков военных операций.

ПРИМЕР: США разыгрывают как операцию карту «Арабо-израильская война», которая является картой войны СССР. Событие разыгрывается, и СССР получает 2 очка военных операций.

9.0. КИТАЙ

9.1. Участие Китая в холодной войне отражает особая «Китайская карта». Эта карта разыгрывается по обычным правилам, но не занимает место в руке и переходит от игрока к игроку.

9.2. Розыгрыш «Китайской карты» считается обычным ходом во время розыгрыша карт. Таким образом, у игрока может остаться больше одной неразыгранной карты в конце раунда.



9.3. Разыграв «Китайскую карту», сразу же передайте ее противнику лицом вниз. Пока она лежит лицом вниз, противник не может ее разыграть. В начале следующего раунда «Китайская карта» переворачивается (то есть снова может быть разыграна).

9.4. «Китайская карта» может перейти к другому игроку по условиям некоторых событий. В таком случае передавайте ее оппоненту так, как указано в тексте события.

9.5. «Китайская карта» не может быть:

- разыграна в фазе начального события;
- разыграна, если она препятствует розыгрышу карты подсчета очков;
- сброшена.

9.6. Чтобы получить бонус +1 к очкам операций, обозначенный на «Китайской карте», все очки операций (то есть 5) должны быть использованы в Азии (включая Юго-Восточную Азию).

9.7. Бонусы и штрафы к очкам операций распространяются на «Китайскую карту».

9.8. Игрок может не разыгрывать «Китайскую карту», даже если кончились все остальные карты или событие требует разыграть карту.

10.0. ПОДСЧЕТ ОЧКОВ И УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

Цель игры — набрать как можно большее количество победных очков (ПО). Игрок получает победные очки за контроль над странами и при розыгрыше определенных событий. Карты подсчета очков дают ПО в зависимости от того, сколько влияния есть у игрока в определенном регионе на момент их розыгрыша.

ПРИМЕЧАНИЕ: прямой путь к победе — разыгрывать карты подсчета очков тех регионов, в которых у вас наибольшее влияние.

10.1. ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

10.1.1. На картах подсчета очков присутствуют следующие термины:

Присутствие. Игрок присутствует в регионе, если контролирует хотя бы 1 страну этого региона.

Превосходство. Игрок имеет превосходство в регионе, если контролирует больше стран этого региона, чем противник, при этом контролируя больше ключевых стран этого региона, чем противник (и хотя бы по одной ключевой и неключевой стране).

Контроль. Игрок контролирует регион, если контролирует больше стран этого региона, чем противник, при этом контролируя все ключевые страны этого региона.

10.1.2. Игроки могут получить дополнительные ПО во время подсчета очков в регионах, при следующих условиях:

- +1 ПО за каждую страну под контролем, соседнюю со сверхдержавой противника;
- +1 ПО за каждую ключевую страну региона под контролем.

Вычитите из большего полученного количества ПО меньшее и передвиньте жетон победных очков на полученное значение в сторону игрока, получившего большее количество ПО.

ПРИМЕР: СССР разыгрывает карту «Подсчет очков в Центральной Америке». СССР контролирует Кубу, Гаити и Доминиканскую Республику. США контролируют Гватемалу и имеют 1 влияние в Панаме. Таким образом, СССР имеет превосходство (3 ПО), контролирует одну ключевую страну (1 ПО) и одну страну, соседнюю со сверхдержавой противника (1 ПО). У США есть только присутствие (1 ПО), поскольку в Панаме не хватает 1 влияния для контроля. В итоге СССР получает 5 ПО, США — 1 ПО, разница между результатами — 4. Жетон победных очков передвигается на 4 деления в сторону победы СССР.

10.1.3. Некоторые события приносят игрокам дополнительные ПО.

10.1.4. Вы можете получить ПО, если ваш противник не набрал достаточное количество очков военных операций в раунде (см. пункт 8.2).

10.1.5. Игрок не может оставить карту подсчета очков неразграниченной даже из-за эффекта события.

10.2. ШКАЛА ПОБЕДНЫХ ОЧКОВ

10.2.1. На концах шкалы победных очков располагаются крайние значения для обеих сверхдержав (20), их достижение означает незамедлительную победу. В начале игры жетон победных очков находится на нуле. Ноль считается делением шкалы при перемещении жетона.

ПРИМЕР: если жетон победных очков находится на делении СССР-1, и США получают 2 ПО, жетон перемещается на 2 деления и оказывается на делении США-1.

10.2.2. Получение 1 ПО означает, что игрок двигает жетон победных очков на 1 деление в сторону своей сверхдержавы. Например, если жетон на делении США-10 и СССР получает 2 ПО, жетон перемещается на деление США-8.

10.2.3. Если оба игрока получают ПО, жетон перемещается на количество делений, равное разнице между полученными ПО.

10.3. ПОБЕДА

10.3.1. Автоматическая победа.

До конца игры можно победить следующими способами.

- Достижение 20 ПО. Как только жетон победных очков попадает на последнее деление с одной из сторон шкалы, объявляется победитель.

ПРИМЕЧАНИЕ: убедитесь, что все ПО посчитаны правильно для обоих игроков.

ИСКЛЮЧЕНИЕ: если игрок достигает 20 ПО в фазе штрафа за невыполнение военных операций, он должен показать неразграниченную карту. Если это карта подсчета очков, игрок объявляется проигравшим.

- Если игрок контролирует Европу при розыгрыше карты подсчета очков в Европе, он объявляется победителем.
- **Ядерная война.** Если уровень DEFCON понижается до 1, активный игрок проигрывает, а его противник побеждает.

10.3.2. Финальный подсчет очков

Если на конец десятого раунда победитель не определен, происходит подсчет очков во всех регионах. Подсчет очков в Юго-Восточной Азии в этом случае не выполняется. Начните подсчет с Европы, так как игрок, контролирующий Европу, побеждает. Затем посчитайте очки во всех остальных регионах и после этого объявите победителя. Если жетон останавливается на нуле, объявляется ничья.

11.0. ТУРНИРНЫЕ ПРАВИЛА

Обращайтесь к этим правилам, если вы проводите турниры по «Сумеречной борьбе». Их необязательно соблюдать, если вы просто играете с друзьями.

11.1. После проверки штрафа за невыполнение военных операций оба игрока должны показать нижнюю часть оставшихся у них в руках карт, чтобы они могли убедиться, что ни один не оставил в руке карту подсчета очков (случайно или намеренно).

11.2. Если обнаружилось, что игрок оставил неразыгранной карту подсчета очков, он сразу проигрывает.

11.3. Карты раздаются игрокам по одной, первую карту всегда получает СССР. Игрок может получить несколько карт подряд, если ему необходимо добрать больше карт, чем сопернику.

11.4. Игроки могут сделать ставки, чтобы определиться со сторонами.

Каждый игрок тайно пишет на листе бумаги название сверхдержавы и любое целое число. Затем ставки раскрываются. Если на листах разные сверхдержавы, то каждый будет играть за ту сверхдержаву, которую написал. Если одинаковые, то эта сверхдержава достается игроку, написавшему большее число. Его противник получает дополнительное влияние, равное этому числу; это влияние размещается после того, как размещено начальное влияние при подготовке к игре. Если игроки написали одинаковые числа, стороны определяются случайным образом. Игрок, которому досталась не упомянутая сверхдержава, получает дополнительное влияние, равное написанному числу.

11.4.1. Игрок может разместить дополнительное влияние только в тех странах, где уже есть его влияние после размещения начального влияния. В одной стране нельзя размещать больше влияния, чем необходимо для контроля, плюс 2.

ПРИМЕР: начальное влияние размещено, и США распределяют дополнительное влияние, полученное после розыгрыша ставок. В условной стране с показателем стабильности 3 США имеют 3 влияния, а СССР — 1 влияние. Для контроля нужно 4 влияния, поэтому США не могут иметь в этой стране более 6 влияния (4 + 2) в начале игры.

12.0. ГРАЖДАНСКАЯ ВОЙНА В КИТАЕ

Сценарий «Сумеречной борьбы» из выпуска журнала СЗ: №21, интеллектуальная собственность RBM Studio.

«Гражданская война в Китае» — это сценарий игровой партии в «Сумеречной борьбе». «Китайская карта» в этом сценарии подчиняется обычным правилам (9.0), но некоторые другие правила и эффекты событий изменены и действуют так, как описано в этом разделе.

12.1. ОБЛАСТЬ «ГРАЖДАНСКОЙ ВОЙНЫ В КИТАЕ»

Область «Гражданской войны в Китае» считается соседней только с Советским Союзом. Эта область относится к Азии, но не к Юго-Восточной Азии. Область не учитывается при подсчете очков. Взаимодействовать с этой областью может только СССР и только одним способом: размещать там жетоны влияния. США не могут выбрать эту область ни для операций, ни для событий.

Как только СССР разместит в этой области 3 влияния, она перестает участвовать в игре. Жетоны возвращаются в общий запас, и до конца игры область «Гражданской войны в Китае» игнорируется.



12.2. КОНТРОЛЬ

Чтобы получить контроль над областью «Гражданской войны в Китае», СССР должен разместить там 3 влияния (см. пункт 6.1). Если в течение партии ни один игрок не получает «Китайскую карту», ни один игрок не получает за нее ПО при финальном подсчете очков.

12.3. ЭФФЕКТ КОНТРОЛЯ

Пока СССР не разместит 3 влияния в области «Гражданская война в Китае», ни один игрок не распоряжается «Китайской картой». Как только СССР разместит 3 влияния в этой области, «Китайская карта» переходит к нему лицом вверх, то есть готовой к розыгрышу.

12.4. ОГРАНИЧЕНИЯ НА СОБЫТИЯ

Пока СССР не разместит 3 влияния в области «Гражданская война в Китае», СССР не может разыгрывать события «Красная угроза/Репрессии» и «Культурная революция». США, в свою очередь, не могут разыгрывать событие «Тайваньская резолюция». Игроки могут разыгрывать эти карты как операции по обычным правилам.

12.4.1. Особые условия для США

Когда США разыгрывают события «Конфликт на острове Даманский» и «Никсон играет «Китайскую карту»», считается, что «Китайская карта» находится у США, если СССР еще не разместил 3 влияния в области «Гражданская война в Китае».

12.4.2. Пока СССР не разместит 3 влияния в области «Гражданская война в Китае», СССР дополнительно отнимает 1 от значения на кубике при розыгрыше карты «Корейская война».

12.4.3. Если из-за описанных ограничений вы не можете разыграть какое-либо событие, вы все равно можете разыграть эту карту, как операцию (см. пункт 7.5).

ОКОНЧАНИЕ ХОЛОДНОЙ ВОЙНЫ

Сценарий «Сумеречной борьбы» от Волко Рунке
из выпуска журнала СЗі №19, интеллектуальная собственность RBM Studio

После множества партий в «Сумеречную борьбу» у многих игроков — у меня в том числе — возникает ощущение, что карты периодов «Начало войны» и «Середина войны» используются слишком часто, а вот карты «Окончания войны» — недостаточно часто. Если вы хотите, чтобы игра сразу начиналась с таких редких событий, как «Человек на Луне», «Звездные войны», «Чернобыль», «Олдрич Эймс», «Терроризм» и др., попробуйте этот быстрый сценарий.

В моем представлении раунды «Сумеречной борьбы» отражают приблизительно следующие временные периоды:

Раунд 1: 1945–1948	Раунд 6: 1965–1969
Раунд 2: 1949–1952	Раунд 7: 1970–1974
Раунд 3: 1953–1956	Раунд 8: 1975–1979
Раунд 4: 1957–1960	Раунд 9: 1980–1984
Раунд 5: 1961–1964	Раунд 10: 1985–1989

Можно сказать, что заключительный этап холодной войны начался в 1975-м со взятия Сайгона. Так что я использовал эту дату (а также некоторые трактовки истории в рамках «Сумеречной борьбы») для того чтобы распределить влияние и события в начале этого сценария.

К моему удивлению, США в этот период почти всегда имеют сильные позиции. Например, они сохраняют превосходство в Азии. Автоматическая победа США в этом сценарии легко достижима, поэтому СССР побеждает только за счет того, что не допускает полный разгром социализма.

Наслаждайтесь игрой и постарайтесь избежать ядерной войны...

РАСПОЛОЖЕНИЕ ЖЕТОНОВ:

- жетон раунда на 8;
- жетон DEFCON на 4;
- жетон космической гонки СССР на «Человек на орбите Земли», США — «Орел/Медведь на Луне»;
- жетон победных очков на делении США-4.

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ПОСТОЯННЫЕ СОБЫТИЯ:

«Договор о сотрудничестве США и Японии», «План Маршалла», «НАТО», «Организация Варшавского договора», «Де Голль возглавляет Францию», «Дети цветов».

КОНТРОЛЬ И ВЛИЯНИЕ:

- превосходство США в Южной Америке и Азии;
- превосходство СССР на Ближнем Востоке.

Разместите в странах минимальное количество влияния для контроля, кроме тех стран, для которых количество уточнено в скобках (США/СССР).

США контролируют:

Италию	Бенилюкс	Великобританию
Данию	Норвегию	Западную Германию (5/1)
Израиль	Иран	Пакистан Турцию
Заир	Сомали	Кению Нигерию
Японию	Южную Корею	Тайвань Филиппины (3/1)
Таиланд	Индонезию	Австралию Малайзию (3/1)
Никарагуа	Панаму	Гаити Гондурас
Венесуэлу	Чили	Аргентину Колумбию (2/1)
Доминиканскую Республику		

СССР контролирует:

Польшу	Ирак	Венгрию	Восточную Германию
Болгарию	Индию	Чехословакию	
Ливию	Кубу	Афганистан	Сирию (0/3)
Эфиопию	Алжир	Зимбабве	Северную Корею
Анголу (1/3)	Лаос (0/2)	Вьетнам (0/5)	
Юго-Восточные африканские государства (0/2)			

Влияние в нейтральных странах:

Испания (0/1)	Франция (3/1)	Румыния (1/3)
Иордания (2/2)	Египет (1/0)	Финляндия (1/2)
Бирма (0/1)	Перу (2/1)	Югославия (1/2)
Саудовская Аравия (2/0)		Южная Африка (2/1)

КАРТЫ:

Уберите из колоды все карты периодов «Начало войны» и «Середина войны», помеченные астериском, КРОМЕ карт «Вторжение в Афганистан», «Кэмп-дэвидские соглашения», «Папа Римский Иоанн Павел II» и «Возвращение Панамского канала».

СССР получает «Китайскую карту».

Перемешайте оставшиеся карты и карты периода «Окончание войны». Раздайте каждому игроку по 9 карт.

ПОБЕДА:

После финального подсчета очков или после того, как США разыграли событие «Балансирование на грани», у США должно быть не менее 20 ПО, иначе СССР побеждает.

ПОДРОБНЫЙ ПРИМЕР ИГРЫ

Далее следует подробный разбор финала онлайн-турнира, который проводила Ассоциация любителей настольных игр. В этой партии сошлись два лучших игрока в «Сумеречную борьбу» в США — Крис Уизерс и Стефан Микей. До 2009 года Стефан выигрывал все турниры по «Сумеречной борьбе», но в 2009 году Крису удалось его победить и самому взять первое место. Крис так и остался единственным игроком, одолевшим Стефана.

В этой партии не использовались дополнительные карты. Игроки делали ставки на стороны, Крису достался СССР, а Стефану — США и 5 дополнительных очков влияния, которые он добавил в страны со своим начальным влиянием.

После каждого изменения влияния мы будем указывать итоговое влияние двумя цифрами в скобках. Первая цифра — влияние США, вторая — влияние СССР (США/СССР). Если цифра выделена полужирным шрифтом и помечена буквой «К», это означает, что сверхдержава получила контроль над страной.

Начальное влияние СССР (Крис): 4 влияния в Польше (0/4К), 1 влияние в Восточной Германии (0/4К), 1 влияние в Югославии (0/1).

Начальное влияние США (Стефан): 2 влияния в Западной Германии (2/0), 4 влияния в Италии (4К/0), 1 влияние во Франции (1/0).

Дополнительное влияние США: 1 в Иране (2К/0), 2 во Франции (3К/0), 2 в Западной Германии (4К/0).

Это довольно частое начальное расположение влияния для обеих сторон. Помните, что начальное влияние размещается ПОСЛЕ того, как вы изучите полученные карты. СССР сразу закрепил за собой Польшу и Восточную Германию. 1 влияние в Югославии угрожает Италии с Грецией, но событие «Непокорные соцстраны» может обернуть это влияние против самого СССР.

Укрепление влияния в Иране — попытка США предугадать первый переворот от СССР. Дополнительное влияние в Западной Европе может дать США превосходство в Европе, если будет рано разыграна карта подсчета очков в этом регионе.

РАУНД 1

НАЧАЛЬНОЕ СОБЫТИЕ

СССР: «Олимпийские игры» (2 00)

США: «Подсчет очков на Ближнем Востоке» (0 00)

В этой фазе оба игрока выбирают карту с руки и разыгрывают ее событие. Карта с большим количеством ОД разыгрывается первой. В случае ничьи США разыгрывают свою карту первыми.

Стефан пошел на серьезный риск, решив разыграть подсчет очков на Ближнем Востоке первой же картой. Если бы СССР разыграл событие, позволяющее разместить влияние в этом регионе, США не только не получили бы столько ПО, на сколько рассчитывали, но и подарили бы ПО противнику. Однако Крис решил получить легкие ПО, и поэтому Стефан оказался в плюсе.

По итогу подсчета на Ближнем Востоке США получают 4 ПО (благодаря контролю над Ираном). СССР побеждает в первых послевоенных Олимпийских играх и получает 2 ПО. В итоге в общей сложности США получают 2 ПО.

РОЗЫГРЫШ КАРТ

СССР, ход 1: «НАТО» (4 00) на попытку переворота в Иране. Выбрасывает 6. Влияние США — 0, влияние СССР — 4. СССР получает 4 очка военных операций. Уровень DEFCON понижается до 4.

Взятие Ирана — классический дебютный ход СССР. Иран — ключ к Ближнему Востоку, а впоследствии и к таким важным странам Азии, как Афганистан, Индия и Пакистан.

СССР пришлось потратить сильную карту, поскольку США укрепили влияние в Иране на старте. В любом случае Крису серьезно повезло с броском кубика.

США, ход 1: «Тайваньская резолюция» (2 00) на размещение влияния. Добавляет 1 в Малайзии (1/0) и 1 в Колумбии (1К/0).

Стефан пытается заставить Криса погнаться за двумя зайцами: через Малайзию он может претендовать на Таиланд, а через Колумбию — потенциально на весь южноамериканский регион. Если СССР не попадет на сильное событие, он сможет отреагировать только на одну из этих угроз, предприняв попытку переворота. Влияние в Колумбии — яркий пример среднесрочного планирования. В «Сумеречной борьбе» важно не просто реагировать на действия соперника, а вынудить его — желательно внезапно — переходить в защиту. Именно это и пытается сделать Стефан.



Рис. 1. Начальная расстановка влияния в Европе и на Ближнем Востоке

СССР, ход 2: Событие «Десталинизация» (3 00). Добавляет 1 влияние в Чили (0/1), 1 в Венесуэле (0/1), 1 в Таиланде (0/1) и 1 в Малайзии (1/1). Убирает 1 влияние в Финляндии (0/0), 1 в Югославии (0/0) и 2 в Иране (0/2К).

К сожалению Стефана, у Криса нашелся идеальный ответ на его действия. Будь у Криса больше влияния на поле, «Десталинизация» была бы разыграна еще более эффективно, но он не мог позволить себе медлить. В итоге Крис перешел в наступление и в Азии, и в Южной Америке.

США, ход 2: «Сдерживание коммунизма» (3 00) на переворот в Таиланде. Выбрасывает 1, нет эффекта. США получают 3 очка военных операций. Уровень DEFCON понижается до 3.

Эта операция не зря называется попыткой переворота. Попытка США не удалась, несмотря на то что СССР имел совсем мало влияния в Таиланде. Безусловно, Крис опасался переворота в Таиланде, поскольку успех Стефана укрепил бы его позиции в Азии и открыл бы путь на Индию и Пакистан. Но увы — удача не на стороне США.

СССР, ход 3: «Совет экономической взаимопомощи» (3 00) на размещение влияния. Добавляет 1 в Таиланде (0/2К), 1 в Венесуэле (0/2К) и 1 в Афганистане (0/1).

Крис использует передышку, подаренную Стефаном, на усиление позиций в Таиланде и Южной Америке. США придется попотеть, чтобы угнаться.

США, ход 3: событие «Вмешательство ООН» (1 00) + событие «Фидель Кастро» (2 00). Попытка переворота в Венесуэле. Выбрасывает 1, нет эффекта. США получают 2 очка военных операций. Уровень DEFCON понижается до 2.



Таиланд до и после переворота

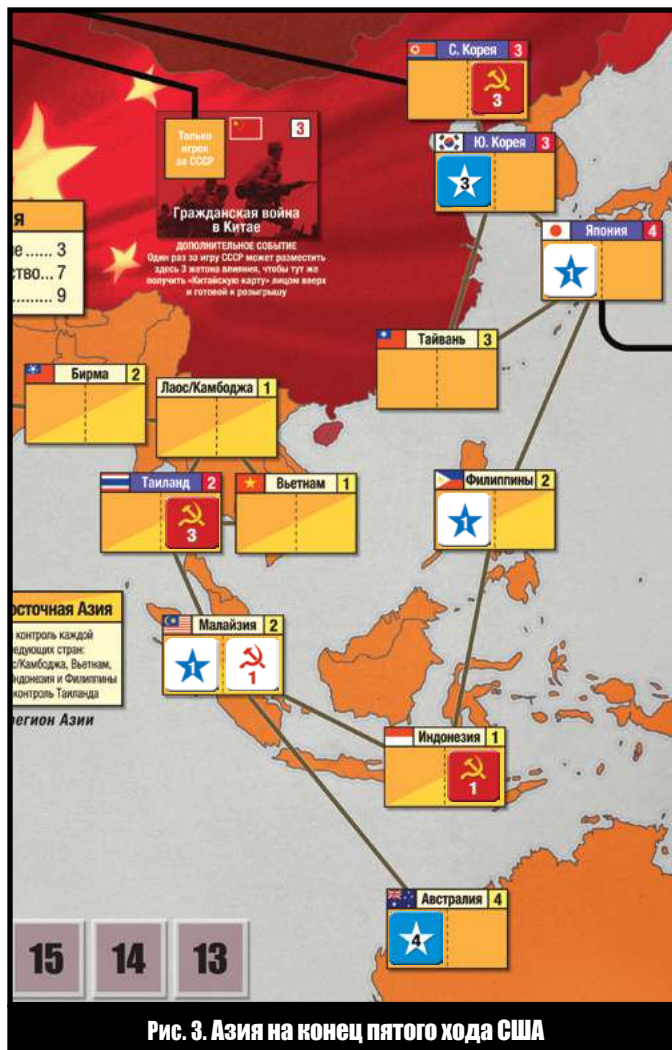
В Белом доме скоро полетят головы! У США два раза подряд не получилось реализовать преимущество от первого хода, который вынудил СССР распилить свои силы. Только вот у СССР получилось закрепиться и в Азии, и в Южной Америке, а у США — ни в одном из этих регионов. Как там говорится: мы обречены повторять ошибки истории, если не будем ее изучать?

СССР, ход 4: «Организация Варшавского договора» (3 00) на размещение влияния. Добавляет 1 в Бразилию (0/1), 1 в Аргентину (0/1) и 1 в Индонезию (0/1К).

См. рис. 2.

В Кремле такое линование, что чета Хрущевых решила научиться танцевать мамбу. СССР продолжает расширять свою сферу влияния в Южной Америке, не забывая про Азию.

США, ход 4: «Подсчет очков в Европе» (0 00). США получают 5 ПО и теперь имеют 7 ПО.



Стефан играет с расчетом вернуть преимущество в середине игры. Поскольку Крис подзабыл про Европу, Стефан получает легкие ПО и вырывается вперед.

СССР, ход 5: «Доктрина Трумэна» (1 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Таиланде (0/3К).

Вот и первый пример события противника. Если бы Крис не убрал 1 влияние в Югославии, «Доктрина Трумэна» поменяла бы это влияние на американское. Но это влияние было перераспределено «Десталинизацией», и поэтому Стефан не получает преимущество, несмотря на то что было разыграно его событие. Оно удаляется из игры.

США, ход 5: «Корейская война» (2 00) на размещение влияния. Добавляет 2 в Южную Корею (3К/0).

См. рис. 3.

Дела США идут не очень. Карта подсчета очков Азии все еще не была разыграна, и если Стефан не решит рискнуть, игра может быстро закончиться. Неудача Стефана (он снова выбрасывает 1) в этот раз работает против Криса: событие с карты войны СССР не приносит результатов. Северная Корея отводит войска, будущему «Хендэ» и «Самсунга» ничего не угрожает. США контролируют свой главный оплот в Азии.

СССР, ход 6: «Де Голль возглавляет Францию» (3 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Афганистане (0/2К) и 2 в Пакистане (0/2К).

После хода США Крис явно опасается, что Стефан может разыграть подсчет очков в Азии. Поскольку подсчет очков в Европе уже разыгран, СССР больше не нуждается во влиянии Шарля де Голля во Франции. Вместо этого он забирает в свою сферу влияния легко контролируемый Пакистан.

США, ход 6: «Создание ЦРУ» (1 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Иордании (1/0).

См. рис. 4.



Рис. 4. Ближний Восток на конец шестого хода США

США выгодно разыгрывать событие этой карты в самом начале раунда, чтобы увидеть все карты противника. Более того, после размещения влияния эта карта отправится в сброс, откуда она может попасть в руку СССР. Таким образом, лучшее применение этой карты в конце первого раунда — дополнительное влияние на Ближнем Востоке.

РАУНД 2

Уровень DEFCON повышается до 3. Оба игрока набрали достаточное количество очков военных операций.

НАЧАЛЬНОЕ СОБЫТИЕ

СССР: «Красная угроза» (4 00)

США: «Индо-пакистанская война» (2 00)

«Красная угроза / Репрессии» — это карта, которую разыгрывают в фазе начального события практически на автомате. Крис получает возможность еще сильнее прижать Стефана: в течение всего раунда США будут получать на 1 00 меньше при розыгрыше карт. Стефан, в свою очередь, продолжает готовиться к подсчету очков в Азии. Разыгрывая карту войны, он снова полагается на удачу: атакует Пакистан, окруженный странами под контролем СССР. Успех операции принес бы Стефану еще больше ПО, подрвал влияние СССР и укрепил бы влияние США... но ради такого успеха Стефан должен был выбросить 6. Игрок выбросил 5 и поплатился за свою самонадеянность еще одной потерянной возможностью. По крайней мере, США получили 2 очка военных операций.

РОЗЫГРЫШ КАРТ

СССР, ход 1: «Арабо-израильская война» (2 00) на переворот в Панаме. Выбросил 5, влияние США — 0, влияние СССР — 2. СССР получает 2 очка военных операций. Уровень DEFCON понижается до 2.



Панама
до переворота

Начало игры прошло наиболее удачно для Криса, и теперь он должен убедиться, что в середине игры перетянет преимущество в ПО на свою сторону. Для этого СССР укрепляется в Латинской Америке, которая становится все более недружелюбной к США. Более того, поскольку СССР понизил уровень DEFCON до 2, США в свой ход не смогут предпринимать попытки переворотов в ключевых странах.

США, ход 1: «Пятилетка» (3 - 1 = 2 00) на размещение влияния. Добавляет 2 влияния в Саудовскую Аравию (2/0).

Стефан понемногу наращивает конкуренцию Крису на Ближнем Востоке. США жертвуют Латинской Америкой, но просто отдать Ближний Восток СССР — все равно что подписать себе приговор.

СССР, ход 2: «Подсчет очков в Азии» (0 00). СССР получает 6 ПО, жетон ПО на США-1.

См. рис. 3.

Если бы Стефан одержал победу в Пакистане, Крис получил бы намного меньше ПО или вовсе не стал бы разыгрывать подсчет очков. Теперь у США нет преимуществ ни на поле, ни на шкале ПО.

США, ход 2. «Последний король Румынии» (1 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Саудовской Аравии (3К/0).

Поскольку «Красная угроза» не может уменьшить 00 до 0, Стефан добавляет на поле 1 влияние, необходимое для контроля Саудовской Аравии, получая в сферу влияния ключевую страну Ближнего Востока. Правда, по условиям события Крис получает Румынию (0/3К), но это не нарушает баланс сил в Европе.



Рис. 5. Ситуация на конец второго хода США

СССР, ход 3: событие «Деколонизация» (2 00). Добавляет 1 влияние в Бирме (0/1), 1 в Анголе (0/1К), 1 в Нигерии (0/1К) и 1 в Алжире (0/1).

США теряют один регион за другим: сначала Южная Америка, а теперь еще и Африка. «Деколонизация» — одна из лучших карт для Советского Союза, поскольку одним махом создает несколько угроз по всем фронтам. В дополнение к этому, Стефан не может ответить переворотами, поскольку Крис заведомо понизил уровень DEFCON до 2.

США, ход 3: «Левые правительства» (3 – 1 = 2 0Д) на космическую гонку. Выбрасывает 1. Получает 2 ПО, жетон ПО на США-3

Все крупные карты периода «Начало войны» вышли, и все они сыграли в пользу СССР. Стефан потерпел поражение в нескольких битвах подряд, но не в войне. Космическая гонка — отличный шанс не только получить ПО и дополнительную способность, но и сбросить событие противника без розыгрыша.

СССР, ход 4: «Пригнись и накройся» (3 00) на космическую гонку. Выбрасывает 3. Получает 1 ПО, жетон ПО на США-2.

Как по-английски сказать «все, что ты делаешь, я могу сделать лучше тебя»? «Пригнись и накройся» опасно разыгрывать при низком уровне DEFCON, так что лучшим вариантом для Криса было догнать Стефана, который и так поменял историю, позволив США первыми выйти в космос.

США, ход 4: «Непокорные соцстраны» (2 – 1 = 1 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Южной Африке (2/0).

Стефан постепенно пытается вернуть себе лидирующее положение на поле. Он получил небольшую фору благодаря тому, что СССР необходимо было избавиться от «Пригнись и накройся». Один жетон влияния в Африке кажется незначительным, но это лишь на первый взгляд.

СССР, ход 5: «Вербовка нацистских ученых» (1 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Ливане (0/1К).

Крис подмечает, что Стефан стал сильнее на Ближнем Востоке, и берет под контроль маленький, но важный Ливан. Тем не менее это не та карта, которую хочется оставлять сопернику.

США, ход 5: «Суэцкий кризис» (3 – 1 = 2 00) на размещение влияния. Добавляет 2 влияния во Франции (3К/0).

Это превосходная иллюстрация того, как опытный игрок может умело использовать плохую карту. СССР играет «Суэцкий кризис». Стефан позволяет Крису действовать первым, и тот убирает 2 влияния в Великобритании (3/0) и 2 во Франции (1/0). Поскольку Великобритании ничто не угрожает, США возвращают себе контроль над Францией. Теперь в европейском регионе СССР может помочь только де Голль.

СССР, ход 6: «Протесты в Восточной Европе» (3 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Восточной Германии (0/4К) и 2 в Ираке (0/3К).

Это практически зеркальный ответный ход. СССР позволяет США убрать свое влияние из Европы, и Стефан убирает по 1 влиянию в Румынии (0/2), Польше (0/3К) и Восточной Германии (0/3К). Крис восстанавливает прежний уровень влияния в Восточной Германии, а остальные 2 00 тратит на Ирак, чтобы закрепить за собой Ближний Восток.

США, ход 6: «Договор о сотрудничестве США и Японии» (4 – 1 = 3 00) на размещение влияния. Добавляет 2 влияния во Франции (5К/0) и 1 в Южной Африке (3К/0).

В сложившихся обстоятельствах многие игроки разыграли бы событие этой карты, чтобы заполучить Японию в преддверии подсчета в Азии. Но Стефан помнит, что это событие отмечено астериском, и не хочет, чтобы оно вышло из игры. Более того, он не хочет потерять Францию при разыгрывании события «Де Голль возглавляет Францию». Наконец, США получили первую контролируруемую страну в Африке.

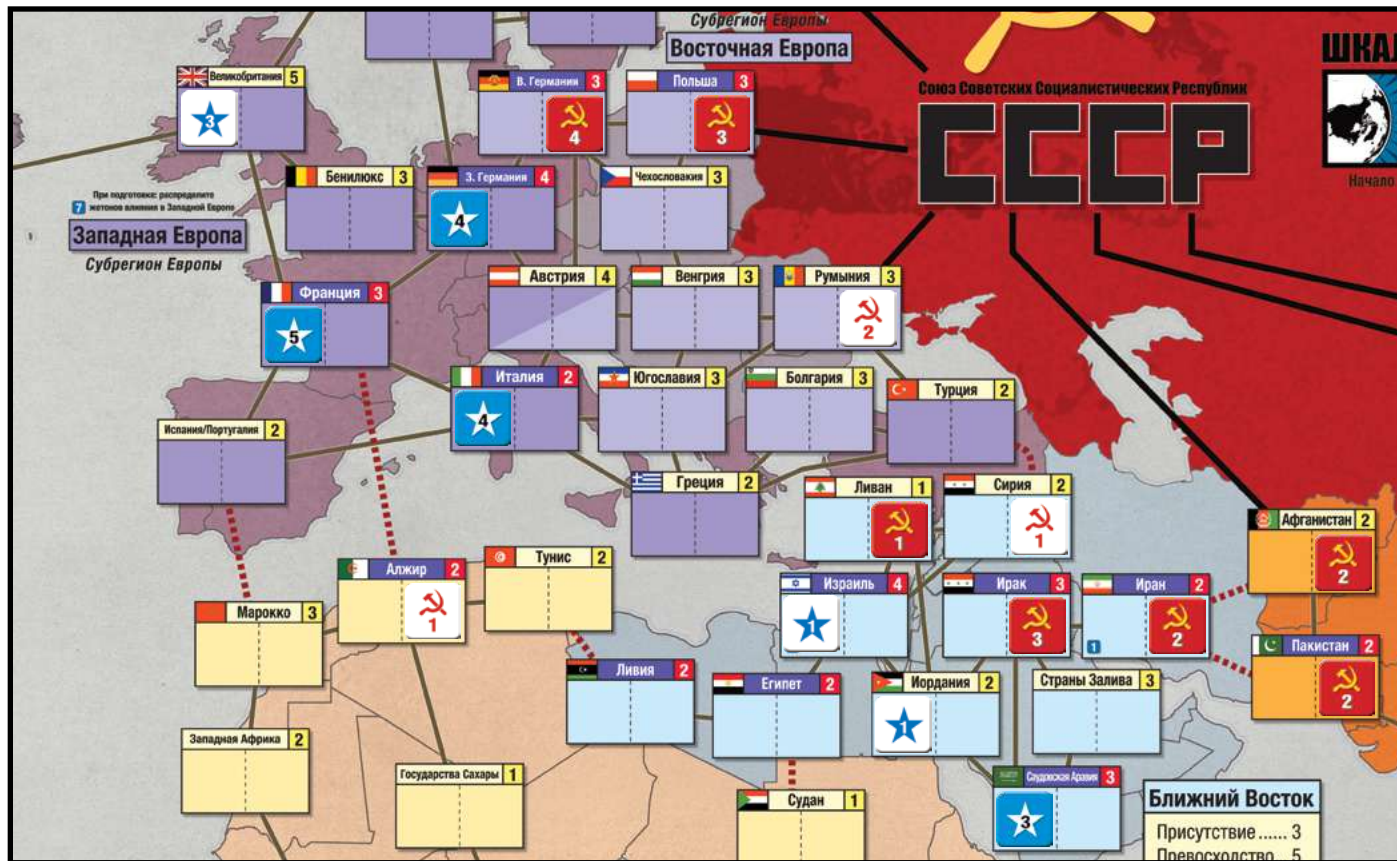


Рис. 6. Ситуация в Европе на конец второго раунда

РАУНД 3

Уровень DEFCON повышается до 3. Оба игрока набрали достаточное количество очков военных операций. Колода перемешивается.

НАЧАЛЬНОЕ СОБЫТИЕ

США: «План Маршалла» (4 00)

СССР: «Деколонизация» (2 00)

Революции в бывших колониях продолжаются! Крису повезло во второй раз получить «Деколонизацию», и он, конечно, тут же ее разыгрывает. СССР получает контроль над Алжиром (0/2К) и Заиром (0/1К), а также бросает вызов США в Южной Африке (3/1) и Малайзии (1/2). США, в свою очередь укрепляются в Европе: по 1 влиянию получают Франция (6К/0), Западная Германия (5К/0), Великобритания (4/0), Испания (1/0), Греция (1/0), Турция (1/0) и Бенилюкс (1/0).

РОЗЫГРЫШ КАРТ

СССР, ход 1: «Перебежчики» (2 00) на переворот в Саудовской Аравии. Выбрасывает 5, влияние США — 2, влияние СССР — 0. СССР получает 2 очка военных операций. Уровень DEFCON падает до 2. США получают 1 ПО, жетон ПО на США-3.

Крис продолжает задавать темп переворотов: каждый раз понижая DEFCON до 2, он обеспечивает безопасность своим владениям в Африке и Азии. Использование «Перебежчиков» в Саудовской Аравии едва ли помогло бы Крису укрепить там влияние, но для него важен именно сам переворот в ключевой стране, а не его исход.



Саудовская Аравия до и после переворота

США, ход 1: «Договор о сотрудничестве США и Японии» (4 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Саудовской Аравии (3К/0), 2 в Египте (2К/0) и 1 в Греции (2К/0).

Наконец, момент триумфа для Стефана: он сохранил в колоде сильную карту, сразу же получил ее в руку и превосходно разыграл. Контроль над Грецией говорит о том, что Стефан готовится к подсчету очков в Европе — и Крис ничего не может ему противопоставить. Ну а Япония подождет еще пару раундов.

Заметьте, что «разминочная» попытка переворота в Саудовской Аравии стоила СССР потери Египта. США уже не кажутся такими слабыми на Ближнем Востоке.

СССР, ход 2: событие «Революция во Вьетнаме» (2 00). Добавляет 2 влияния во Вьетнаме (0/2К). Получает +1 00 к операциям в Юго-Восточной Азии до конца раунда.

Кажется, кое-кто собирается разыграть карту подсчета очков! Может, все же стоило разыграть «Договор о сотрудничестве» как событие? Крис настолько увлекся Азией, что будто бы забыл про все остальные регионы. Да, Вьетнам — ключевая страна, но у СССР и без него было превосходство в Азии. Неужели Советский Союз собирается получить полный контроль в регионе?



США, ход 2: «Подсчет очков в Европе» (0 00). США получают 5 ПО, жетон ПО на США-8.

Этот ход был очевиден после того, как США добавили влияние в Греции.

СССР, ход 3: «Левые правительства» (3 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Бирме (0/2К), 1 в Малайзии (1/3К) и 2 в Лаосе (0/2К). Итого 4 влияния благодаря бонусу «Вьетнамской революции».

Вместо того чтобы бороться за один регион, игроки «обменялись регионами». СССР оставил США Европу, а США оставили СССР Азию. «Левые правительства» — европейское событие, ставшее бесполезным после подсчета в Европе, карта которого вернется только в седьмом раунде. А вот 3 00 (4 с бонусом) бесполезными не бывают.

Любопытно, что ход Криса улучшил его положение не только в Азии, но и в Юго-Восточной Азии — субрегионе с отдельной картой подсчета.

США, ход 3: «Олимпийские игры» (2 00) на размещение влияния. Добавляет 2 влияния в Израиле (3/0).

Стефан закрепился в Европе, но потерял Азию, а его положение в Африке и Латинской Америке, мягко говоря, шаткое. Остается Ближний Восток, который Стефан просто не может потерять. Опорой США в регионе становится исторический союзник — Израиль, против которого теперь сложнее разыграть событие «Арабо-израильская война».



СССР, ход 4: «Подсчет очков в Азии» (0 00). СССР получает 6 ПО, жетон ПО на США-2

Что ждали, то и получили. Крис готовился к этому подсчету на целый ход дольше, чем Стефан, но получил всего лишь на 1 ПО больше. В любом случае влияние, размещенное благодаря отличным картам, никуда не денется и еще пригодится при будущих подсчетах.

США, ход 4: «Арабо-израильская война» (2 00) на размещение влияния. Добавляет 1 влияние в Израиле (4К/0) и 1 в Иордании (2К/0).

Стефан позволяет Крису повоевать на Ближнем Востоке, но перед этим добавляет влияние в Израиль, чтобы не позволить сопернику победить. И действительно, СССР получает от своего события только лишь 2 очка военных операций, а США тем временем становятся все более внушительной силой на Ближнем Востоке.

СССР, ход 5: «НАТО» (4 00) на размещение влияния. Добавляет 1 в Сирии (0/2К), 1 в Бразилии (0/2К) и 2 в Чили (0/3К).

Крис позволяет событию «НАТО» произойти, однако до Европы ему больше нет дела, по крайней мере пока. Взамен он поднажимает в гонке за Ближний Восток и укрепляется в Южной Америке.

США, ход 5: «Вмешательство ООН» (1 00) + событие «Берлинский кризис» (1 00). Добавляет 1 влияние в Ливии (1/0).

«Берлинский кризис» не та карта, которую хочется оставлять в колоде, но разыгрывать ее гораздо хуже. Стефан с удовольствием сбросил бы ее на космическую гонку, но 1 00 недостаточно для продвижения — лучше потратить его на размещение влияния. США хотят получить превосходство на Ближнем Востоке, но их уязвимым местом остается Египет.



Рис. 9. Ситуация на конец третьего раунда

СССР, ход 6: «Запрет на испытания ядерного оружия» (4 00) на размещение влияния. Добавляет 1 в Аргентине (0/2К) и 3 в Коста-Рике (0/ЗК).

Крис гарантировал себе превосходство в Центральной Америке на случай, если в следующем раунде он или Стефан получит карту подсчета. А может, ему удастся получить контроль в этом регионе.

США, ход 6: «Гамаль Насер» (1 00) на переворот в Коста-Рике. Выбрасывает 5, нет эффекта. США получают 1 очко военных операций.



Коста-Рика до и после переворота

Помните, мы говорили об уязвимости США в Египте? Все дело в этой карте. Стефану не повезло ее получить и пришлось разыграть. Почему же он предпринял попытку переворота против Коста-Рики, страны с высоким показателем стабильности? Все просто. Стефан не хотел терять 2 ПО за невыполнение военных операций. Одно победное очко он все же потерял, а также потерял половину своего влияния в Египте (1/2).

КОНЕЦ?

Вы же не думали, что мы так сразу раскроем все секреты двух лучших игроков? В итоге Стефан выиграл этот матч во время финального подсчета очков. В начале пятого раунда фортуна повернулась к нему лицом: ему стали приходиться хорошие карты и выпадать хорошие значения на кубиках, а Крису — наоборот. Впрочем, конечно же, дело не только в удаче: каждый раунд Стефан отправлял в сброс американские события, которые затем попадали в руку Крису в самые неудобные для него моменты. Опытные игроки с самого начала понимали, что отставание Стефана временное, и не удивились, когда он победил.

Я как автор хочу поблагодарить Крису и Стефана за помощь в наглядной демонстрации игрового процесса. Также я хочу поблагодарить все сообщества игроков, причастные к организации турниров по «Сумеречной борьбе». Именно благодаря им люди узнают об игре, учатся играть, соревнуются и выявляют лучших. Наконец, отдельное спасибо Рэнди Пиппусу. Именно он делал подробную запись партии, которая послужила нам примером того, как играть правильно, интересно и мудро.



ИСТОРИЧЕСКИЕ КОММЕНТАРИИ К КАРТАМ

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ В АЗИИ

Европа была главным объектом холодной войны, но боевые действия велись на территории Азии. Корейская война, Вьетнам, Афганистан — в любой из этих моментов сверхдержавы могли не выдержать и «нажать на кнопку». Именно поэтому Азия — второй по важности регион при подсчете очков.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ В ЕВРОПЕ

Некоторые историки считают, что сверхдержавы пожертвовали миллионами жизней и миллиардами долларов ради одного — победы в борьбе за будущее Германии. Даже если это слишком однобоко, нельзя отрицать ключевую роль европейского региона. В конце концов, поражение в Европе ознаменовало для СССР поражение в холодной войне.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ НА БЛИЖНЕМ ВОСТОКЕ

В 1946 году президент США Трумэн пригрозил отправить военные корабли в Средиземное море, чтобы заставить СССР вывести войска из Ирана. Так началось противостояние сверхдержав на территории Ближнего Востока. Американская экономика нуждалась в ближневосточной нефти, и Советский Союз не мог не воспользоваться этим. Американская поддержка Израиля открыла Советскому Союзу путь в арабский мир, чем СССР неоднократно пользовался.

«ПРИГНИСЬ И НАКРОЙСЯ» (1950)

В 1950 году Конгресс США принял федеральный закон о гражданской обороне в ответ на первые испытания советского ядерного оружия годом ранее. Обучающий фильм «Пригнись и накройся» был призван подготовить население к возможному ядерному удару. По иронии судьбы эти действия лишь обострили риск начала ядерной войны, дав понять простым людям, что такое развитие событий действительно возможно.

ПЯТИЛЕТКА (1946–1950)

Начиная с 20-х годов советское правительство стало одержимым идеей создания централизованной экономики и развитой промышленности. Советский народ пережил двенадцать пятилетних планов. Хотя оценки экономистов различаются, многие из них сходятся во мнении, что пятилетки принесли для советской экономики больше проблем, чем пользы.

«КИТАЙСКАЯ КАРТА»

Китайская Народная Республика сыграла ключевую роль в холодной войне. Собственное влияние КНР было ограничено ближайшими сателлитами, но значение страны для мирового баланса сил невозможно переоценить. Поначалу Китай был союзником СССР, но затем стал противовесом советскому влиянию в Азии на заключительных стадиях холодной войны.

**ЛЕВЫЕ ПРАВИТЕЛЬСТВА (1947)**

Сразу после окончания Второй мировой войны США в своей сфере влияния столкнулись с ростом популярности левых движений. Особенно в Италии, где в правительство де Гаспери вошли коммунисты и социалисты. ЦРУ профинансировало масштабную пропагандистскую кампанию против этих движений. Левые правительства стали вновь проблемой в 1960-е годы во Франции и в Великобритании, где была популярна левая Лейбористская партия.

ФИДЕЛЬ КАСТРО (1959)

Придя к власти после свержения коррумпированного Батисты, Кастро разочаровал американское руководство, объявив свою революцию марксистской. США использовали разные схемы для того, чтобы свергнуть или убить Кастро. Кульминацией этих попыток был провал высадки в заливе Свиней. Коммунистическая Куба впоследствии оказывала помощь марксистским правительствам в Анголе и Эфиопии.

РЕВОЛЮЦИЯ ВО ВЬЕТНАМЕ (1946)

Хо Ши Мин неоднократно обращался к Трумэну за помощью в борьбе за независимость Вьетнама, но не получил поддержки. Вместо этого США и Великобритания поддержали попытку французского правительства вернуть свою колонию в Индокитае. Попытка закончилась катастрофой в битве при Дьенбьенфу.

БЕРЛИНСКИЙ КРИЗИС (1948–1949)

СССР пытался усилить давление на западные державы, чтобы заставить их отказаться от создания независимого «западногерманского» правительства на территории их зон оккупации. Главным инструментом давления была блокада Западного Берлина. В ответ на это США и Великобритания наладили воздушный мост: самолеты ежесекундно доставляли в город продовольствие. Пик пришелся на пасхальный парад 49-го года.

КОРЕЙСКАЯ ВОЙНА (1950–1953)

Начавшись с перехода северокорейскими войсками 38-й параллели, Корейская война стала первой войной, которая официально была санкционирована ООН. Контингенты 15 стран во главе с США и Южной Кореей пытались защитить южнокорейскую независимость. Поход Макартура к реке Ялу спровоцировал вступление в конфликт Китая, что вернуло войну к исходной позиции по линии 38-й параллели.

ПОСЛЕДНИЙ КОРОЛЬ РУМЫНИИ (1947)

После того как прозападный монарх Михай I был вынужден отказаться от престола под угрозой смерти, Румыния была объявлена Социалистической Республикой. После смерти первого румынского коммунистического лидера, Георгиу-Дежа, Румынией руководил Николае Чаушеску, уступавший по жестокости к своему народу только Сталину.

**АРАБО-ИЗРАИЛЬСКАЯ ВОЙНА (1948–1949, 1956, 1967, 1968–1970, 1973, 1982)**

Государство Израиль по сути родилось из войны. После окончания Британского мандата Израиль оказался в конфликте со своими арабскими соседями. Израиль одержал победу во всех этих конфликтах, кроме вторжения в Ливан в 1982 году. Арабским странам почти удалось одержать победу в войне Судного Дня, но все же Израиль выстоял. Несмотря на то что часто существовала угроза вмешательства сверхдержав в конфликт с обеих сторон, победа или поражение в этих конфликтах в конце концов зависели от арабских и израильских военных.

СОВЕТ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ВЗАИМОПОМОЩИ (1949–1991)

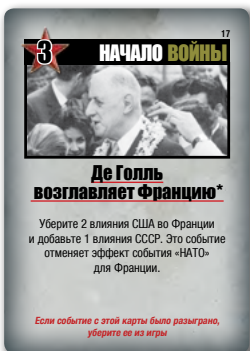
Совет экономической взаимопомощи (СЭВ) был создан для противодействия распространению плана Маршалла на сателлитов СССР в Восточной Европе. Несмотря на то что СЭВ был достаточно плохо организован и что в нем на первых порах доминирующую роль играл СССР, организация в конце концов много сделала для либерализации торговли и развития промышленности Восточной Европы.

ГАМАЛЬ НАСЕР (1954–1970)

Один из столпов панарабского движения, Гамаль Абдель Насер пришел к власти после военного переворота. Пытаясь проводить самостоятельный курс в годы холодной войны, он спровоцировал западные правительства своим согласием принять советскую помощь и национализацией частной собственности, наиболее ярким примером которой является Суэцкий канал. Под его руководством Египет считался сателлитом СССР и служил медиатором советского влияния во время постоянных войн с Израилем. Насер правил страной 18 лет и умер своей смертью, избежав покушений на свою жизнь со стороны внутренних и внешних врагов.

ОРГАНИЗАЦИЯ ВАРШАВСКОГО ДОГОВОРА (1955)

В качестве ответа на создание НАТО, воспринятое как враждебный акт со стороны Запада, была создана Организация Варшавского договора — военный альянс под руководством СССР, в которых входили все восточно-европейские страны, кроме Югославии. Страны-участницы принимали не только советское вооружение, но и советскую тактику. Албания вышла из ОВД в 1968 году.

**ДЕ ГОЛЛЬ ВОЗГЛАВЛЯЕТ ФРАНЦИЮ (1958–1969)**

Роль Де Голля, отца-основателя французской Пятой республики, в годы холодной войны как правило оценивается сквозь призму его второго президентства. Оставаясь союзником Запада, Де Голль пытался утвердить Францию как независимого игрока в рамках западного лагеря. При нем Франция развивала свой независимый потенциал ядерного сдерживания и вышла

из объединенного командования НАТО. Де Голль критиковал американскую политику во Вьетнаме. Он также расширил торговые и культурные связи с советским блоком. Он стремился во всех отношениях вернуть Франции ее место среди ведущих мировых держав.

**ВЕРБОВКА НАЦИСТСКИХ УЧЕНЫХ (1945–1973)**

После окончания Второй мировой войны страны-победители боролись за привлечение на свою сторону бывших нацистских ученых для работы в собственных научных учреждениях. В США эта операция получила кодовое название «Скрепка». На Западе эти меры включали в себя также защиту бывших нацистских ученых от раследования их военных преступлений. Пожалуй, самым известным примером

является Вернер фон Браун, которого считают отцом американской ракетной программы. Говорили, что Сталин был разъярен тем, что СССР не смог захватить эту научную базу.

ДОКТРИНА ТРУМЭНА (1947)

Выступая на объединенном заседании конгресса, президент объявил о новой доктрине — «доктрине Трумэна», которая провозглашала эру активного вмешательства в дела стран с либеральными экономическими и политическими институтами. Трумэн заявил: «Я считаю, что политика Соединенных Штатов должна заключаться в поддержке свободных народов, которые сопротивляются попыткам подчинить их воле вооруженных меньшинств или иностранному давлению». Поводом для принятия «доктрины Трумэна» стал отказ Великобритании от своей традиционной роли великой державы на Ближнем Востоке. Непосредственным следствием доктрины стал масштабный рост военной и экономической помощи Греции и Турции.

ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ (1948, 1952, 1956, 1960, 1964, 1968, 1972, 1976, 1980, 1984, 1988)

Спорт часто служил местом интенсивного противоборства между великими державами, и это противоборство нигде не было таким интенсивным, как на Олимпийских играх. Олимпийские игры служили испытательной площадкой, демонстрировавшей, какое общество может добиться больших успехов в физическом развитии человека. Это идеально вписывалось в коммунистическую идеологию «нового человека». Олимпийские игры часто отражали общую политическую ситуацию, как в случае с террористическими атаками в Мюнхене, и превратились в открытый политический инструмент с объявлением США бойкота Олимпиады в Москве в 1980 году и ответным бойкотом СССР Олимпиады в Лос-Анджелесе в 1984 году.

НАТО (1949)

Вторая составляющая американской стратегии по восстановлению Европы — Организация Северо-Атлантического договора (НАТО) — стала синонимом противостояния Запада Советскому Союзу. Это хорошо выражено в часто повторяемой сентенции, формулирующей цель НАТО: «НАТО была создана для того, чтобы сдерживать советские амбиции, поддерживать американские и не дать развиваться немецким».

НЕПОКОРНЫЕ СОЦСТРАНЫ (1948)

Коминформ исключил из своих рядов Югославию, руководимую маршалом Тито, за его отказ следовать указаниям Москвы. В конечном итоге по схожему пути пойдет Албания, порвав сначала с Югославией, а затем с хрущевским СССР. Оставаясь внутри советских структур, Румыния под руководством Чаушеску также будет испытывать пределы терпения Москвы своими периодическими вспышками национализма и независимых действий.

ПЛАН МАРШАЛЛА (1947)

5 июня глава Государственного департамента США Джордж Маршалл представил миру план послевоенного восстановления Европы. Страны Восточной Европы вынуждены были отказаться под давлением СССР. Для шестнадцати стран, принявших план, он стал первым шагом на пути к экономическому развитию и, как следствие, победе в холодной войне.

ИНДО-ПАКИСТАНСКАЯ ВОЙНА (1947–1948, 1965, 1971)

Сразу после того, как Индия обрела независимость от Великобритании, между индуистским и мусульманским населением страны стали вспыхивать конфликты. Пакистан традиционно уступал Индии в военном и экономическом плане, но полагался на поддержку США и Китая.

СДЕРЖИВАНИЕ КОММУНИЗМА (1947)

Этот термин ввел в обращение американский дипломат и советолог Джордж Кеннан. Он обозначал совокупность усилий США и их союзников по ослаблению влияния Советского Союза в мире. Сдерживание было ключевым понятием в рамках осуществления «доктрины Трумэна».

СОЗДАНИЕ ЦРУ (1947)

Во Второй мировой войне конфликты между разными американскими разведслужбами ослабляли их потенциал. После войны президент Трумэн постановил создать независимую организацию, которая сочетала бы в себе функции анализа разведданных и проведения секретных операций. О сорокалетней теневой борьбе агентов ЦРУ и сотрудников советского КГБ ходят легенды, она стала одним из символов холодной войны.



ДОГОВОР О СОТРУДНИЧЕСТВЕ США И ЯПОНИИ (1951)

8 сентября США предложили Японии — своему бывшему тихоокеанскому врагу — поддержку и защиту. Для соседей Японии это стало гарантией того, что можно не опасаться возвращения милитаристского режима. В то же время для самих японцев открылись новые экономические возможности. Страна стала плацдармом для военных операций США во Вьетнамской и Корейской войне, что обеспечило японскому правительству множество заказов и послужило стимулом для быстрого развития.

СУЭЦКИЙ КРИЗИС (1956)

Унизительный для союзников Суэцкий кризис окончательно подтвердил, что колониальному миропорядку пришел конец. Израиль, Франция и Великобритания тайно сговорились сместить режим Насера, который пригрозил национализировать Суэцкий канал. Однако они не учли того, что Эйзенхауэру не понравятся такие закулисные интриги. В итоге, несмотря на то что военная операция состоялась, инициаторы оставили Египет в покое под давлением США.



ПРОТЕСТЫ В ВОСТОЧНОЙ ЕВРОПЕ (1956–1989)

Участники Варшавского договора неоднократно пытались ускользнуть из сферы влияния СССР. Наиболее известные события этого периода — попытка Венгрии во время правления Имре Надя выйти из ОВД и, конечно же, «пражская весна» 1968 года. Подобные попытки жестко пресекались. Советские танки на улицах мирных городов стали символом стремления СССР во что бы то ни стало удержать

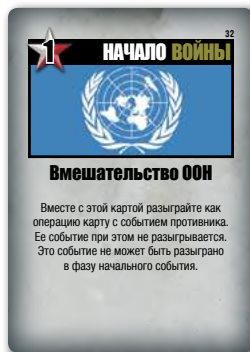
Восточную Европу, даже ценой неприкрытого насилия.

ДЕКОЛОНИЗАЦИЯ (1947–1979)

Временные рамки деколонизации до сих пор не определены историками со всей ясностью. Представленные здесь даты обозначают два самых важных события в этом процессе. В 1947 году Индия получила долгожданную независимость от Великобритании, а в 1979-м прошли первые демократические выборы в Родезии, которые покончили с апартеидом в Африке.

КРАСНАЯ УГРОЗА / РЕПРЕССИИ (1945–1989)

Страх того, что «враг где-то среди нас», стал причиной активной борьбы с «красной угрозой» в США, которая достигла своего пика при сенаторе Джозефе Маккарти и во время существования комитета по расследованию антиамериканской деятельности в 50-х годах. Но никто в этом деле не смог бы сравниться со Сталиным: на момент его смерти в 1953 году в лагерях содержалось 12 миллионов граждан.



ВМЕШАТЕЛЬСТВО ООН (1947 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

Организация Объединенных Наций так и не смогла стать мировым судьей для сверхдержав, поскольку любая резолюция Совета безопасности могла быть заблокирована правом вето. В то же время ООН доказала свою эффективность в посредничестве при разрешении затянувшихся конфликтов между странами «третьего мира». Наконец, в залах ООН разворачивались настоящие политические драмы: выход советской делегации с совещания по Корейской войне, «Мы вас похороним» и, конечно же, экстренное заседание в ходе Карибского кризиса («Вам нет необходимости ждать перевода, господин Зорин!»).

ДЕСТАЛИНИЗАЦИЯ (1956)

На XX съезде КПСС новый генсек Советского Союза Никита Хрущев выступил с открытой критикой Сталина. Некоторые страны Восточной Европы восприняли это как начало либерализации советской политики. Но это толкование оказалось неверным, и лидер Венгрии Надя дорого заплатил за такой образ мыслей. Посыл Хрущева был лишь в том, что необходимо покончить с культом личности Сталина.

ЗАПРЕТ НА ИСПЫТАНИЯ ЯДЕРНОГО ОРУЖИЯ (1963 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

Вскоре после мирного разрешения Карибского кризиса страны подписали договор о запрете испытаний ядерного оружия в воздушной, водной и космической среде. В 50-е годы ученые регистрировали долгосрочные разрушительные эффекты первых ядерных испытаний. Надо отметить, что подземные испытания договор не затрагивает, но при этом запрещает любые «ядерные взрывы в мирных целях», что ужесточает режим нераспространения.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ В ЮЖНОЙ АМЕРИКЕ

Склонность региона к обращению к сильному лидеру или военным хунтам для решения вопросов нестабильности в странах сделала Южную Америку головной болью для США на время всей холодной войны. Мировая волна националистических и антиимпериалистических настроений, поглотившая Южную Америку, также характеризовала отношения США и стран региона. Советский Союз пытался использовать любую возможность укрепить свои отношения с такими странами региона, как Аргентина. Предположительно ЦРУ поддержали силы, сместившие просоветского чилийского лидера Сальвадора Альенде.

ОПОСРЕДОВАННАЯ ВОЙНА (1947 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

Так называют вялотекущие войны или локальные конфликты, которые могли казаться незначительными поначалу, но с ходом времени или при вмешательстве сверхдержав могли обратиться из регионального конфликта в глобальный. Такими были, например, гражданская война в Мозамбике и война между Эфиопией и Сомали.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ В ЦЕНТРАЛЬНОЙ АМЕРИКЕ

Центральную Америку и Карибские острова называли «подво-рем» США, но все поменялось в 1959 году с приходом к власти Фиделя Кастро. США больше не могли считать регион «своим» по умолчанию. Коммунистическое влияние начало распространяться по региону, что спровоцировало прямое военное вторжение США в Доминиканскую Республику (1965) и Гренаду (1983). Это противостояние даже на исходе холодной войны продолжалось в Никарагуа, Эль Сальвадоре и Гондурасе.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ В ЮГО-ВОСТОЧНОЙ АЗИИ

На фоне обретения независимости от бывших колониальных империй в Юго-Восточной Азии проходила борьба сверхдержав за влияние — начиная с Британских противоповстанческих акций в Малайе, переходя к войне США в Камбодже и Вьетнаме и заканчивая Китайско-вьетнамской войной 79-го. Юго-Восточная Азия привлекала Америку, как никакой другой регион. Однако, запятанные позором, США были вынуждены покинуть регион, после чего Юго-Восточная Азия перестала играть значительную роль в холодной войне.

ГОНКА ВООРУЖЕНИЙ (1947–1989)

Гонка вооружений между Советским Союзом и Соединенными Штатами продолжалась на протяжении всей холодной войны. Многие исследователи сходятся во мнении, что Советский Союз развалился вследствие чрезмерных затрат ресурсов на последнем этапе гонки вооружений, который был спровоцирован Рональдом Рейганом. В состязании участвовали и ядерные, и обычные вооружения, и оба вида

были важны для баланса сил. Например, в начале холодной войны США демобилизованные после Второй мировой войны, полагались на ядерное оружие, руководствуясь стратегией «массированного» возмездия. Советский Союз, напротив, имел абсолютное превосходство по обычным вооружениям. Спустя несколько лет СССР удалось разработать свое ядерное оружие, после чего обе сверхдержавы опирались на принцип полного взаимного уничтожения. Таким образом, вероятность неядерного конфликта свелась практически к нулю. Тем не менее разработка и накопление обычных вооружений продолжались. Страны Запада стремились к созданию более совершенного и высокоэффективного оружия, в то время как СССР полагался на плановую экономику, позволяющую производить оружие в громадных количествах.

КАРИБСКИЙ КРИЗИС (1962)

У целого поколения жителей планеты Карибский кризис ассоциируется со страхом ядерного холокоста. В октябре 1962 года на протяжении 14 дней две сверхдержавы готовы были погрузить мир в пламя, после того как стало известно о размещении советских ракет средней и малой дальности на Кубе. Джон Кеннеди держал морскую блокаду вокруг острова, чтобы предотвратить поступление новых ракет, и отправлял самолеты-разведчики U-2, один из которых был успешно сбит. Хрущев предъявил Кеннеди требование: советские ракеты будут выведены с Кубы, если американские ракеты покинут Турцию. Хрущев был вынужден довольствоваться обещанием США не вторгаться на Кубу и тайным соглашением о том, что НАТО уберет свои ракетные базы из Турции.

АТОМНЫЕ ПОДЛОДКИ (1955)

Запуск первой американской подлодки на ядерной тяге обесценил все ранее известные методы борьбы с подводными лодками, разработанные во время Второй мировой войны. Адмиралу Хаймэну РикOVERу было поручено создать ядерный флот — более совершенный способ доставки ракет к цели по сравнению с запуском из шахт и ядерными бомбардировщиками. Впоследствии Советский Союз повторил успех США.

ВТОРЖЕНИЕ ВО ВЬЕТНАМ (1964–1975)

Сложно назвать точную дату, когда США вошли во Вьетнам с целью поддержать борьбу с коммунистическими партизанами, но в итоге увязли там, как в тряпине. Однако Тонкинская резолюция может служить точкой отсчета. В ретроспективе становится понятно, что США с самого начала неверно воспринимали конфликт во Вьетнаме. Вьетнамский народ столетиями боролся за независимость: сначала от Китая, затем от Франции, потом — от Японии и, наконец, от Америки. Американские власти, кажется, так и не поняли, что в глазах вьетнамцев вместо роли освободителей им досталась роль захватчиков. Скоро затраты начали превышать все мыслимые выгоды, как это зачастую бывает в колониальных войнах. США понесли экономические и людские потери, а общество отказало властям в солидарности. Но, конечно, все это произошло не сразу: потребовалось время, чтобы это осознать.

Сложно назвать точную дату, когда США вошли во Вьетнам с целью поддержать борьбу с коммунистическими партизанами, но в итоге увязли там, как в тряпине. Однако Тонкинская резолюция может служить точкой отсчета. В ретроспективе становится понятно, что США с самого начала неверно воспринимали конфликт во Вьетнаме. Вьетнамский народ столетиями боролся за независимость: сначала от Китая, затем от Франции, потом — от Японии и, наконец, от Америки. Американские власти, кажется, так и не поняли, что в глазах вьетнамцев вместо роли освободителей им досталась роль захватчиков. Скоро затраты начали превышать все мыслимые выгоды, как это зачастую бывает в колониальных войнах. США понесли экономические и людские потери, а общество отказало властям в солидарности. Но, конечно, все это произошло не сразу: потребовалось время, чтобы это осознать.

ОГРАНИЧЕНИЕ СТРАТЕГИЧЕСКИХ ВООРУЖЕНИЙ (1969, 1972)

Переговоры о сокращении наступательных вооружений были начаты при президенте Джонсоне, а одноименный договор подписывали уже Никсон и Брежнев. Договор ограничивал количество ядерных вооружений, средств их доставки и средств обороны от них. Успешное воплощение первого договора ОСВ вдохновило лидеров сверхдержав на разработку второго, который вступил в силу при администрации Картера в 1979 году. ОСВ-2 должен был наложить ограничения на новые разработки, которые успели появиться за прошедшие годы: например, были запрещены мобильные платформы для баллистических ракет. Однако соглаше-

ние не было ратифицировано, поскольку СССР ввел войска в Афганистан. В 1986 году президент Рейган объявил, что США выходят из ОСВ-2, поскольку СССР не выполняет условия договора.



ВТОРЖЕНИЕ В АФГАНИСТАН (1979–1992)

В то время как советская гордыня возрастала, СССР вернулся к грубым политическим методам. Речь идет о вторжении в Афганистан, за который боролись еще Российская и Британская империи в своей «Большой игре». Правительство СССР считало, что Афганистан само собой входил в их сферу влияния. Советские войска вторглись в страну и сместили президента. Однако, СССР просчитался относительно

реакции мирового сообщества. Наученные поражением во Вьетнаме, администрация Рейгана поставила себе целью превратить Афганистан в аналогичный кошмар. За 10 лет войны моджахеды получили более двух миллиардов долларов поддержки от американского правительства.

САММИТ (1959, 1961, 1972, 1973, 1974, 1979, 1985, 1986, 1987, 1988, 1989)

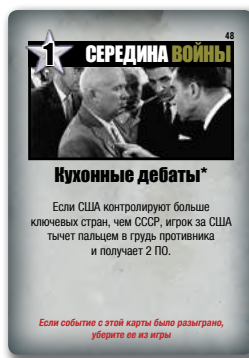
В период с середины до окончания холодной войны саммиты сверхдержав были основной ареной для публичной дипломатии. Делегации упражнялись в красноречии, продвигая интересы своих стран, добываясь уступок и соглашений, а иногда и угрожая сопернику. Странам, не вовлеченным в эту борьбу, оставалось лишь наблюдать за ней как за международным матчем по боксу. Практически все переговоры о контроле вооружений были либо инициированы, либо заключены в рамках саммита. На саммитах сверхдержавы пытались прислушиваться друг к другу и не допустить, чтобы холодная война перешла в фазу горячей.

«КАК Я ПЕРЕСТАЛ БОЯТЬСЯ И ПОЛЮБИЛ БОМБУ» (1964)

Деятели культуры не могли не выразить свое отношение к ядерному оружию. Среди них царили разные настроения, но самым заметным был фатализм: уверенность в неизбежности глобального ядерного конфликта. Режиссер Стэнли Кубрик великолепно передал это настроение в культовой черной комедии «Доктор Стрейнджлав». Впоследствии популярным стал поджанр научной фантастики — постапокалипсис: мрачное изображение руин цивилизации, по которым бродят бандиты и мутанты.

ХУНТА (1945 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

С испанского языка слово «хунта» буквально переводится как «объединение». В эпоху холодной войны это слово обрело особое значение: так назывались ультраправые вооруженные движения, которые силой свергали правительства и устанавливали вооруженную диктатуру. В латиноамериканском регионе это стало настолько обыкновенным делом, что в каком-то смысле превратилось в ритуал. США нередко поддерживали хунты, чтобы левые не поднимали голову в Центральной и Южной Америке. Яркие примеры хунты — военные диктатуры в Аргентине с 1976 по 1983 годы и в Гватемале с 1954 по 1984 годы.



КУХОННЫЕ ДЕБАТЫ (1959)

Успешный запуск советского спутника усилил трения между сверхдержавами. Вице-президент Ричард Никсон отправился в Москву с «дружеским визитом». Вся его поездка сопровождалась иногда шутливыми, а иногда вполне серьезными перепалками с Никитой Хрущевым. Одна из самых яростных ссор проходила на фоне модели образцовой американской кухни, за что подобные споры и окрестили кухонными дебатами. Тыча Хрущеву в грудь, Никсон в том числе набирал политические очки на родине, открыто демонстрируя свое негативное отношение к коммунизму.

СОЦИАЛЬНАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ (1984)

На протяжении холодной войны ученые не оставались в стороне. Доктор Хелен Калдикотт продвигала свой взгляд на гонку вооружений — это не более чем попытки лидеров сверхдержав удовлетворить свое неуемное мужское эго. Глядя на такие военные термины, как «глубокое проникновение» или «разделяющаяся (бое)головка», начинаешь невольно задумываться о том, что Калдикотт была права. Ее книга стала символом движения против ядерного оружия, а сама она основала организацию «Врачи за социальную ответственность».

«МЫ ВАС ПОХОРОНИМ» (1956)

Эта фраза Никиты Хрущева, пожалуй, самое известное высказывание периода холодной войны. Впервые ее услышали послы западных стран на приеме в Москве. Генсек дал понять, что готов говорить с соперниками на языке силы и использовать против них любые возможности. Первым примером, когда риторика сменилась действием, можно назвать Берлинский кризис.

ДОКТРИНА БРЕЖНЕВА (1968)

Выступая перед польскими рабочими на событийном фоне «пражской весны», Брежнев огласил основной принцип политики СССР в своей сфере влияния: страны социалистического лагеря не вправе менять курс на западный или нейтральный. Позднее эта доктрина поспособствовала тому, что СССР вторгся в Афганистан, вызвав возмущение у многих стран мира. Советский Союз ошибочно полагал, что такое вторжение — лишь простое применение всеми понятой доктрины.

КРАХ ПОРТУГАЛЬСКОЙ ИМПЕРИИ (1974)

Португалия была последней европейской державой, которая даровала независимость своим колониям в Африке. Авторитарный правитель Португалии Антонио Салазар считал, что колониальные владения увеличат вес Португалии в международных отношениях, и продолжал жестко подавлять движения за независимость. Однако он ошибся: это навлекло на него критику со стороны партнеров по НАТО и новых независимых государств. Когда власть Португалии сменилась на демократическую, империя отказалась от своих притязаний. Почти сразу в Мозамбике и Анголе вспыхнули гражданские войны, и сверхдержавы не преминули вступить в борьбу за влияние в регионе.

ПРОТЕСТЫ В ЮЖНОЙ АФРИКЕ (1964–1994)

Южноафриканское правительство было сформировано из представителей белого меньшинства, угнетавших черное население. Им противостоял Африканский национальный конгресс при поддержке Советского Союза и Кубы, сторонники которых базировались в Танзании, Замбии и других «прифронтовых» государствах. Протест, начавшийся как мирный, достиг апогея в побоищах при

Шарпевиле и Ланге. Правительство апартеида отказалось прекратить оккупацию Намибии и поддерживало вооруженные формирования в Анголе (UNITA) и Мозамбике (RENAMO). Тем не менее, рост черного населения и давление со стороны африканских профсоюзов и стран Запада умерило амбиции П. В. Боты. США проводили политику «конструктивного вмешательства», но также столкнулись с критикой как у себя на родине, так и в мире. С окончанием холодной войны Запад прекратил всякую поддержку правительства апартеида, и лидер протестов Нельсон Мандела вышел на свободу.

САЛЬВАДОР АЛЬЕНДЕ (1970–1973)

Врач и любимец народа Сальвадор Альенде был избран лидером первого социалистического правительства Чили. Его первым шагом была национализация добычи меди — крупнейшей статьи экспорта. Шахтами на тот момент владели американские компании «Кеннекот» и «Анаконда». Разумеется, США это не понравилось, и в 1970-м ЦРУ поддержало попытку переворота в стране. Попытка была неудачной, и в дело вступили экономические санкции. Альенде продержался всего три года: в 1973 году Августо Пиночет провел военный переворот и установил жестокую диктатуру. Альенде покончил с собой.

ВИЛЛИ БРАНДТ (1969)

Убежденный социалист, оппозиционер в годы нацистского режима и мэр Западного Берлина Вилли Брандт в 1969 году стал канцлером Западной Германии. Он проводил политику, которую называли «восточной»: при нем Западная Германия нормализовала отношения с Советским Союзом, Польшей и Чехословакией. Вилли Брандт продолжал говорить о воссоединении Германии, но понимал, что на тот момент границы не могли быть изменены, и предпочитал строить позитивные отношения с Восточной Германией. Правительство Вилли Брандта было расформировано вследствие шпионского скандала.



ИСЛАМСКАЯ РЕВОЛЮЦИЯ (1979)

Многие светские правительства Ближнего Востока были коррумпированы, жестоки и некомпетентны в управлении. Отчаявшиеся и угнетенные обратились к религии, и по всему региону стал расцветать радикальный ислам. В Египте была основана организация «Братья-мусульмане», призывавшая сместить светские режимы в этой стране и в Сирии. Правительства ответили жесткими репрессиями, но это лишь усугубило положение. Похожая ситуация сложилась в Иране при Мохаммеде Реза Пехлеви. Шах долгое время пользовался поддержкой США и других стран Запада, но никто не защитил его от революции, которую возглавил религиозный лидер аятолла Хомейни. В мире появился первый теократический режим. С того времени и до конца XX века Иран будет пытаться экспортировать революцию в страны с шиитским населением.

ОГРАНИЧЕНИЕ СИСТЕМ ПРО (1972)

Системы противоракетной обороны ставили под угрозу принцип взаимного уничтожения, на котором держался баланс сил в холодной войне. Ограничение систем ПРО лишало сверхдержавы возможности в полной мере защитить себя в случае ядерного удара. Теоретически, это делало превентивный удар, направленный на выведение из-под контроля защитных систем, нецелесообразным. Сверхдержавы договорились, что системы ПРО могут быть установлены либо вокруг столицы, либо вокруг шахт с ядерными

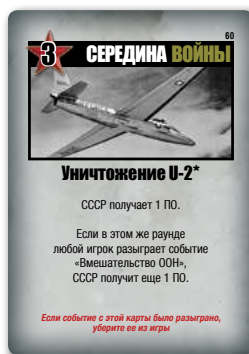
ракетами. Советский Союз разместил эти системы вокруг Москвы. В конце концов, американские системы, расположенные в Гранд Форкс, Северная Дакота, были законсервированы.

КУЛЬТУРНАЯ РЕВОЛЮЦИЯ (1966–1977)

Культурная революция Мао Цзэдуна была лишь одним эпизодом долгой борьбы за власть в Китае, но при этом имела значительные последствия для мировой политики. Радикал Мао Цзэдун чувствовал угрозу со стороны более умеренных членов Компартии Китая, и его реакция была жесткой и стремительной. Идеологические чистки, скандальные лишения должностей, создание Красной Гвардии — все это должно было возродить первозданную коммунистическую традицию и воспитать новое поколение революционеров, но в итоге чуть не довело Китай до гражданской войны. Мао отдалился и от Советского Союза, и от Соединенных Штатов Америки. Столь же беспринципный Никсон не шел на сближение, и казалось, что два экономических гиганта уже никогда не смогут договориться.

ДЕТИ ЦВЕТОВ (1965–1970)

Пацифистские выступления в Америке 1960-х годов оказывали значительное влияние на правительство и общество. Девизом сопротивления была знаменитая фраза «занимайтесь любовью, а не войной», а его символом — маргаритка, вставленная в дуло винтовки. Поэт Аллен Гинзберг метко окрестил это «силой цветов». Само антивоенное движение зародилось вследствие американского вторжения во Вьетнам.



УНИЧТОЖЕНИЕ U-2 (1960)

Начиная с 1955 года США отправляли самолеты-разведчики U-2 в полеты над территорией СССР. Они пролетали на высотах, недоступных для систем авиационной обороны, но в мае 1960 года одна ракета С-75 все же достигла цели. Советский Союз не только сбил самолет, но и взял в плен летчика Фрэнсиса Пауэрса. Поскольку ранее правительство Эйзенхауэра отрицало использование таких самолетов, случившееся тянуло на глобальный скандал. Советская пропаганда ликовала, а отношения между двумя сверхдержавами резко ухудшились.



ОПЕК (1960)

Организация стран — экспортеров нефти была основана, чтобы дать странам-участницам больший контроль над ценами на нефть. На сегодняшний день страны ОПЕК контролируют две трети мировых запасов и производят половину мирового экспорта нефти. До основания ОПЕК рынок принадлежал западным компаниям, таким как «Эксон» и «Бритиш Петролеум». Несмотря на то что организация включает в себя такие страны, как Венесуэла, Индонезия и Нигерия, основные участники ОПЕК — страны Ближнего Востока, поэтому организация вмешивалась в политические кризисы региона. Самый известный случай — отказ продавать нефть странам Запада, поддержавшим Израиль в войне Судного дня. Цена на нефть взлетела на 400%, и Запад перешел на режим строгой экономии.

УБИЙСТВО ДЖОНА КЕННЕДИ (1963)

Джон Кеннеди был убит выстрелом из винтовки во время политического тура по Техасу. Дело расследовали Комиссия Уоррена и Комиссия Палаты представителей по политическим убийствам. Обе однозначно обвинили Ли Харви Освальда, но не сошлись во мнении о том, действовал ли он в одиночку. Неясность в этом деле навела панику в стране и породила множество теорий заговора, которые связывали Освальда то с мафией, то с Кубой, то с КГБ или даже с ЦРУ. На этом дело не закончилось: с небольшим промежутком были убиты Мартин Лютер Кинг и брат Джона Кеннеди Роберт (кандидат в президенты от Демократической партии). Эти смерти пришлись на и без того тяжелый вьетнамский период и поэтому ударили по американскому обществу с сокрушительной силой.

БОРЬБА ЗА УДЕРЖАНИЕ КОЛОНИЙ (1946–1988)

Холодная война ознаменовала смену многополярной системы международных отношений на биполярную. Бывшие колониальные державы стремительно теряли влияние, а поскольку почти все из них примкнули к западному блоку, борьба за независимость в колониях носила яркий антикапиталистический характер. Однако не во всех колониях народ желал независимости, и не все попытки обрести ее были успешными. Некоторые бывшие империи либо боролись за свои территории так долго, как могли, либо сохраняли с ними квазиколониальные отношения. Среди примеров можно назвать вторжение Великобритании в Малайю (1948), подавление движения за независимость во французском Алжире (1954) и бескомпромиссность Южноафриканской Республики в Намибии (1966).

ВОЗВРАЩЕНИЕ ПАНАМСКОГО КАНАЛА (1970)

Панамский канал служил символом американского империализма в XIX веке и был важным стратегическим объектом для флота США в Первую и Вторую мировую войну. Но ко времени Корейской войны корабли стали такими огромными, что не могли пройти через канал. Таким образом, его военное и экономическое значение свелось к минимуму. В этих условиях президент Картер решил, что лучшим вариантом будет возвращение канала панамским властям. Хотя республиканцы критиковали его за это решение, оно нашло отклик в Панаме и во всей Латинской Америке.

КЭМП-ДЭВИДСКИЕ СОГЛАШЕНИЯ (1978)

Мирный процесс на Ближнем Востоке приостановился в 1976 году по причине выборов президента США. Новоизбранный президент Картер принял за решение вопроса с неподдельным энтузиазмом. Благодаря качествам его личности стороны смогли прийти к согласию по итогам Войны Судного Дня. Этот успех имел долгосрочные позитивные последствия. Нормализовались отношения между Египтом и Израилем, Кэмп-Дэвидские соглашения создали прочный фундамент, на который опирались соглашения в Осло и мирное соглашение между Иорданией и Израилем. Наконец, Картер добился того, чтобы во главе Египта встал прозападный политик – Анвар Садат. Впрочем, для самого Садата это стало роковым решением: в 1981 году за свою игру на стороне США он был убит радикальными мусульманами.



МАРИОНЕТОЧНЫЕ РЕЖИМЫ (1949 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

Правителей, получающих поддержку и выполняющих требования другого государства, называли марионетками еще задолго до холодной войны. В борьбе сверхдержав этот термин использовался, скорее, в пропагандистских целях — чтобы подорвать легитимность режима. Обе сверхдержавы применяли данный термин против близких союзников оппонента. Самые показательные примеры марионеточных режимов — Южный Вьетнам при Зьеме и Эфиопия при Менгисту.

ПОСТАВКИ ЗЕРНА В СССР (1973–1980 И ПОЗДНЕЕ)

В 1973 году в Советском Союзе случился критический неурожай. Никсон предложил относительно выгодные контракты на зерно, и СССР, проглотив гордость, вынужден был согласиться. Благодаря этому отношения между странами потеплели. Дошло до того, что в американском Конгрессе стали лоббировать дальнейшее снижение напряженности и развитие экономических отношений. В 1980 году президент Картер приостановил программу в отместку за вторжение СССР в Афганистан, но в 1981 году, уже при Рейгане, поставки возобновились. Согласно договору, Советский Союз обязывался приобретать у США 9 миллионов тонн зерна в год.

ПАПА РИМСКИЙ ИОАНН ПАВЕЛ II (1978)

Иоанн Павел II стал первым за четыре века Папой неитальянского происхождения и таким образом стал символом возрождения влияния католической церкви на мировой арене. Иоанн Павел II последовательно критиковал коммунизм, несмотря на то что происходил из социалистической Польши. Правительство Польши было в замешательстве: критика Папы противоречила народу, а поддержка противоречила коммунистической идеологии. Неудивительно, что США воспринимали Папу как полезного союзника и даже учредили в Ватикане дипломатическую миссию (впервые в истории США). Избрание Иоанна Павла II запустило поворотные механизмы в политике Польши, а возможно, и всей Восточной Европы. Недаром Михаил Горбачев отмечал, что «железный занавес» так и не был убран, если бы не усилия Иоанна Павла II.

ЭСКАДРОНЫ СМЕРТИ (1960–1989)

В годы холодной войны как левые, так и правые правительства, готовые прибегать к чудовищному насилию, чтобы удержать власть. В первую очередь это касалось правых правительств Латинской Америки, которые формировали хунты, но и левые внесли свою кровавую лепту. Наиболее ужасающими примерами жестоких расправ, инициируемых государством, стали Эль Сальвадор, Гватемала и Колумбия. Президент Гватемалы Осорио выражал свое отношение к насилию так: «Если нужно похоронить половину страны, чтобы навести порядок, я не стану сомневаться ни секунды».

ОРГАНИЗАЦИЯ АМЕРИКАНСКИХ ГОСУДАРСТВ (1948, 1967)

ОАГ была основана с целью установления и поддержки демократических режимов в Западном полушарии. Организация не раз способствовала продвижению интересов США в этом регионе. ОАГ обеспечила легитимность действий США в Карибском кризисе и вторжения США в Гренаду в глазах мирового сообщества. Экономические цели появились позже: они были добавлены в устав организации на конференции в Буэнос-Айресе в 1967 году. Также Организация американских государств получила собственную Генеральную ассамблею в Вашингтоне.



НИКСОН ИГРАЕТ «КИТАЙСКУЮ КАРТУ» (1972)

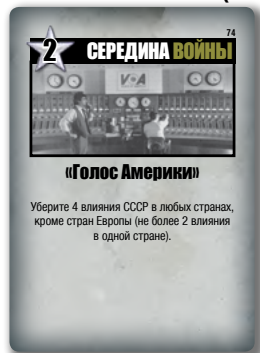
Никсон понимал, что без нормализации отношений с Китаем американские войска могут надолго застрять в Южном Вьетнаме. Он отправил Генри Киссинджера на секретные переговоры с министром иностранных дел Китая Чжоу Эньлаем, чтобы те подготовили почву для встречи с Мао Цзэдуном. Прошедший саммит можно назвать одним из самых успешных дипломатических переворотов за историю холодной войны. Хотя разногласия между США и Китаем по Тайваню и Вьетнаму так и не были решены, Никсон сыграл на расколе между Китаем и СССР и добился того, что Советский Союз больше не мог рассчитывать на поддержку Китая в региональных конфликтах. Никсон был намерен и далее развивать отношения с Китаем, но Уотергейтский скандал помешал его планам. «Китайскую эстафету» у него перенял Джими Картер.

ИЗГНАНИЕ СССР ИЗ ЕГИПТА (1972)

Анвар Садат еще молодым состоял в оппозиции египетской монархии, которую спонсировала Великобритания. Пока он занимал должность вице-президента при Насере, отношения с СССР были на подъеме, но в его собственный срок ситуация ухудшилась. Советский Союз отказал Египту в увеличении экономической и военной помощи, и египтянам пришлось лавировать между сверхдержавами. В ответ на это Садат выслал из Египта 5000 советских военных советников и 15 000 служащих авиабаз. После успеха мирного процесса на Ближнем Востоке (после войны 1973 года) Садат убедился в необходимости развивать отношения с США.

ЧЕЛНОЧНАЯ ДИПЛОМАТИЯ (1973)

Этот стиль дипломатии требует от человека личного подхода к переговорам и готовности быстро и часто перемещаться между сторонами конфликта. Мастером челночной дипломатии признан Генри Киссинджер. Его усилиями был достигнут режим прекращения огня между Израилем и Египтом после войны Судного дня. Будучи прямым посредником в переговорах между двумя странами, Киссинджер свел советское влияние на переговорный процесс к минимуму. К челночной дипломатии Киссинджер прибегал и в период нормализации отношений между США и Китаем.

«ГОЛОС АМЕРИКИ» (1947)

Радиостанция «Голос Америки» начала вещание в 1942 году; именно на ее частотах оккупированная Европа узнавала последние новости. Начиная с 1947 года радио вещало на территории СССР. «Голос Америки» был маленьким окошком в большой мир для людей, привыкших к цензуре СМИ. Эта радиостанция, а также «Радио Свободная Европа» и «Радио Свободная Азия» служили инструментами публичной дипломатии США в годы холодной войны.

ТЕОЛОГИЯ ОСВОБОЖДЕНИЯ (1969 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

Идеи теологии освобождения начали развиваться в католической церкви после Второго Ватиканского собора и получили широкое распространение в Латинской Америке и среди иезуитов. Хотя Папа Римский Иоанн Павел II не принимал эти идеи, поскольку в них сильно влияние марксизма, они были включены в официальную церковную доктрину. В странах третьего мира образ Иисуса, освобождающего народ от неравенства и несправедливости, обрел особую популярность. Теология освобождения критиковала западный образ жизни за чрезмерное потребление.

КОНФЛИКТ НА ОСТРОВЕ ДАМАНСКИЙ (1969)

После многих лет противоречий между СССР и Китаем и первых ядерных испытаний в Китае военные силы двух держав столкнулись на границе, которая на тот момент так и не была четко определена. Пограничные контингенты с обеих сторон постепенно росли, и в 1969 году напряжение на пограничной реке Уссури накалилось настолько, что на острове Даманский произошел ряд боевых столкновений. Государства в срочном порядке уладили конфликт, но на фоне этих событий у Китая появился интерес к нормализации отношений с США, которым воспользовался Никсон.

ИНАУГАРАЦИОННАЯ РЕЧЬ ДЖОНА КЕННЕДИ (1961)

Речь Джона Кеннеди при вступлении в должность президента вдохновила целое поколение американцев «спрашивать, что они могут сделать для своей страны». Молодежь потянулась работать в государственных учреждениях, участвовать в спонсируемых государством научных исследованиях и общественных начинаниях, таких как Корпус мира. Обращение Кеннеди пробудило в молодых парнях и девушках такие качества, как здоровая амбициозность, преданность идеалам и общему делу, желание применять свои таланты и менять мир к лучшему.

СОЮЗ РАДИ ПРОГРЕССА (1961–1973)

Программа «Союз ради прогресса» стала ответом Кеннеди на растущее влияние Кубы в Центральной и Южной Америке. Целью программы была интеграция экономических систем Северной и Латинской Америки через помощь в проведении земельных, налоговых и демократических реформ. К концу 60-х годов финансовая поддержка США иссякла из-за войны во Вьетнаме. Кроме того, лишь несколько стран Латинской Америки изъявили желание участвовать в запланированных реформах. В итоге Организация американских государств упразднила комитет по выполнению этой программы в 1973 году.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ В АФРИКЕ

История Африки времен холодной войны полна надежд и разочарований. Процесс деколонизации породил целый ряд новых государств, освободившихся от гнета метрополий, но вскоре ликование сменилось плачем. Одна за одной новоиспеченные страны стали заложниками пожизненных правителей, политической коррупции, хаоса в экономике и этнического насилия. Испытывая недостаток ресурсов, режимы стали требовать у сверхдержав финансовой и военной поддержки взамен на лояльность. В постколониальную эпоху во многих странах на континенте велась гражданская война. Борьба между капитализмом и коммунизмом оставила глубокие шрамы на истории Мозамбика, Чада, Эфиопии и многих других африканских государств.

ЧЕЛОВЕК НА ЛУНЕ (1961–1969)

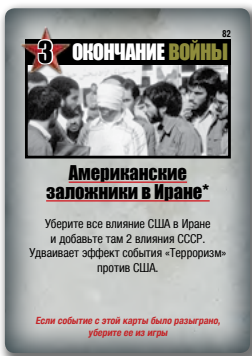
После многих лет отставания в космической гонке США бросили весь свой интеллектуальный и финансовый потенциал на новую гонку — лунную. Президент Кеннеди положил начало проекту «Меркурий», целью которого было во что бы то ни стало доставить американского космонавта на Луну. Преодолев все технологические вызовы времени, НАСА отправили к спутнику Земли модуль с тремя астронавтами. Первым человеком, ступившим на поверхность Луны, стал Нил Армстронг, произнесший бессмертную фразу: «Один маленький шаг для человека, но огромный

смертную фразу: «Один маленький шаг для человека, но огромный

скачок для всего человечества». Таким образом, США вернули свои позиции в космической гонке сверхдержав.

ПРОФСОЮЗ «СОЛИДАРНОСТЬ» (1980 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

Профсоюзное движение «Солидарность», зародившееся в верфях Гданьска, стало центром антикоммунистического сопротивления в Восточном блоке. К «Солидарности», помимо рабочих, присоединялись католики, интеллектуалы и прочие диссиденты. Движение под предводительством харизматичного лидера Леха Валенсы проводило публичную экспертизу и критику любых советских инициатив, а также поддерживало польского Папу Римского Иоанна Павла II. Коммунистическое правительство Войцеха Ярузельского прижимало «Солидарность», одного за другим отправляя в тюрьму ее лидеров, но организация ушла в подполье, и уже в 1988 под эгидой «Солидарности» прошли забастовки, вынудившие правительство пойти на переговоры и уступки.



АМЕРИКАНСКИЕ ЗАЛОЖНИКИ В ИРАНЕ (1979–1981)

США долгое время поддерживали иранского шаха Мохаммеда Реза Пехлеви, который установил в своей стране жесткую светскую диктатуру. Когда в стране прошла исламская революция, в отместку за это боевики взяли штурмом посольство США, похитили и 444 дня удерживали 65 американских граждан. Новый религиозный лидер аятолла Хомейни призывал к дальнейшим действиям против американского присутствия и влияния в Иране и регионе. Президент Картер дважды отправлял спасательные операции, одна из которых завершилась крахом, унижительным для армии США и американского правительства. Этот провал привел к сокрушительному поражению Картера на выборах 1980 года. Однако в тот же год Иран подвергся вторжению Ирака, что вынудило аятоллу пойти на уступки. Переговоры при посредничестве Алжира завершились соглашением об освобождении заложников. Произошло это не сразу: Картеру пришлось потерпеть еще одно унижение. Заложники вернулись на родину лишь 21 января 1981 года, в день инаугурации следующего президента США Рональда Рейгана.

«ЖЕЛЕЗНАЯ ЛЕДИ» (1979–1990)



В 80-е годы в США и Великобритании происходили схожие политические процессы: к власти пришли консерваторы Рональд Рейган и Маргарет Тэтчер. Советская газета «Красная звезда» окрестила Тэтчер «Железной леди» за ее антикоммунистическую позицию. Тэтчер и Рейган были идеальными политическими партнерами и возобновили «особые отношения» между США и Великобританией, которые стали основой послевоенного атлантического альянса. Самым известным политическим актом Тэтчер была война за британские владения на Фолклендских островах. Аргентинская хунта присвоила эти территории, считая их своими по праву, но британские корабли, мгновенно прибывшие к островам, вынудили захватчиков уйти и восстановили маленький, но важный колониальный форпост. Тэтчер пробыла в должности дольше всех министров Великобритании XX века и почти застала на посту конец холодной войны.

БОМБАРДИРОВКИ ЛИВИИ (1986)

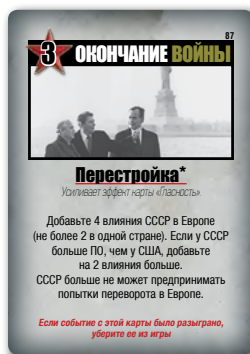
После падения Насера роль лидера арабских стран перешла к Муаммару Каддафи — президенту Ливии, страны с богатыми месторождениями нефти. Каддафи продолжил антизападную политику, снабжая действовавших против Запада террористов. Подражая иранскому аятолле, Каддафи обличал Запад речами, полными религиозного пафоса. В 1981 году США вступили с Ливией в прямую конфронтацию сначала в воздушном бою в заливе Сидра, а затем сбросили бомбы на резиденции Каддафи в ответ на теракт на дискотеке «Ла Белль» в Западной Германии, в котором была замешана Ливия и в котором погиб один американский гражданин. Каддафи пережил бомбардировки, но его международный престиж был в значительной мере подорван.

«ЗВЕЗДНЫЕ ВОЙНЫ» (1983 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

В честь культовой киносаги был назван проект Рональда Рейгана «Стратегическая оборонная инициатива», о котором он в прямом эфире поведал обществу и миру. Доктор Питер Хагелстейн разработал систему искусственных спутников на ядерных реакторах, которые должны были создать непроницаемый «космический щит» против советских баллистических ракет. СОИ могла поставить под угрозу баланс сил и привести к третьей мировой войне, но в итоге осталась только на бумаге. На ее основе пытались создать другие космические средства обороны, но эти проекты требовали неподъемных финансовых вложений. Свою пропагандистскую роль СОИ все же выполнила: Горбачев убедился, что СССР не может выиграть гонку вооружений с США.

ДОБЫЧА НЕФТИ В СЕВЕРНОМ МОРЕ (1980)

Залежи нефти в Северном море были обнаружены еще в 60-х, но их разработка стала рентабельной только после иранского нефтяного кризиса. В Северном море находится большинство месторождений нефти, где добыча велась (и по сей день ведется) Великобританией, Нидерландами и Норвегией. Ни одно из этих государств не является членом Организации стран — экспортеров нефти, что позволило Западной Европе частично облегчить финансовое бремя, наложенное ОПЕК.



ПЕРЕСТРОЙКА (1985–1991)

После скоростной кончины Константина Черненко СССР возглавил Михаил Горбачев — единственный генсек КПСС, рожденный после Октябрьской революции. Будучи партийным функционером, он часто бывал в западных странах, и это сильно повлияло на его видение будущего СССР. На Западе его приняли с распростертыми объятиями, даже придумав генсеку прозвище «Горби». Маргарет Тэтчер отзывалась о нем так: «Мне нравится мистер Горбачев. С ним можно иметь дело».

Именно при Горбачеве произошел распад социалистического блока, а затем и Советского Союза. Его экономические (Перестройка) и политические (гласность) реформы снискали ему популярность в Западной Европе и США, но не в СССР. В 1991 году произошел военный переворот, который должен был сместить Горбачева с поста. Однако переворот не удался, и к власти пришел преемник Горбачева — Борис Ельцин, ставший президентом уже не СССР, а Российской Федерации.

ГИБЕЛЬ МИРОТВОРЦЕВ В БЕЙРУТЕ (1983)

Чтобы прекратить кровопролитие между Израилем и Ливаном, США и Франция отправили на линию фронта отряд миротворческих сил.

В результате подрыва террористами казарм погибли 58 французских десантников и 241 американский военнослужащий. США не терпели так много морских пехотинцев с битвы при Иводзиме во Второй мировой войне. Подозрения пали на боевиков «Хезболлы», спонсируемой Ираном, но по сей день они так и не подтвердились.

КАТАСТРОФА «БОИНГ 747» НАД СССР (1983)

Роковая навигационная ошибка привела к тому, что Боинг 747 «Корейских авиалиний», направлявшийся из Нью-Йорка в Сеул, попал в воздушное пространство СССР. Советский истребитель якобы принял самолет за разведчика и сбил его; погибли все 269 пассажиров, включая одного члена Конгресса. Администрация Рейгана сделала все возможное, чтобы весь мир узнал об этом преступлении против человечества, вплоть до проигрывания записей в ООН. СССР утверждал, что летчик не знал о назначении самолета, но уже после холодной войны были обнародованы записи, из которых ясно, что истребитель практически не давал предупреждений.

ГЛАСНОСТЬ (1985–1989)

Объявление гласности в Советском Союзе при Горбачеве воспринималось Западом как либерализация режима и ослабление цензуры. Возможно, конечная цель реформы была именно в этом, но изначально Горбачев хотел сделать действия Политбюро более прозрачными, чтобы вынудить аппаратчиков принять его экономические реформы. США часто сравнивали гласность со свободной слова, хотя фактически она являлась попыткой сделать работу политбюро более прозрачной.

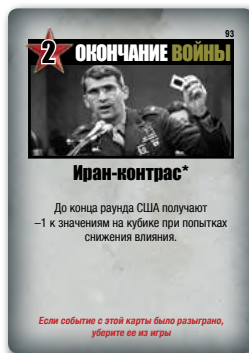
ОРТЕГА СТАНОВИТСЯ ПРЕЗИДЕНТОМ НИКАРАГУА (1985–1990)

Хосе Даниэль Ортега Сааведра провел юные годы в тюрьме в Манагуа за политические убеждения. Выйдя на свободу, он бежал на Кубу и завел там полезные связи. Они пригодились Ортеге, когда он нелегально вернулся в Никарагуа и стал одним из лидеров Сандинистской революции. После свержения Анастасио Сомозы Ортеге удалось получить всю полноту власти. Ему противостояли контрас, которым оказывали поддержку США из-за связей Сааведры с Кубой. Действуя из северной части страны, они также получали поддержку сельскохозяйственных районов, чьи интересы поставила под удар коллективизация. Контрас подрывали все попытки Сааведры построить растущую экономику, и в 1990 году он проиграл президентские выборы в Никарагуа.

ТЕРРОРИЗМ (1949 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

Страх всегда был мощным оружием против граждан и властей, и во времена холодной войны это оружие применялось неоднократно. Известно, что Советский Союз и некоторые соц-страны содержали базы подготовки террористов, в основном для Организации освобождения Палестины. Можно сказать, что ООП представляла собой типичную террористическую организацию времен холодной войны. Словами и действиями им удалось убедить множество людей, что Запад намерен вернуть себе прежние или обрести новые колониальные владения в странах третьего мира. Палестинские террористы захватывали самолеты и круизные лайнеры, а их самым резонансным преступлением стало убийство 11 израильских спортсменов на Олимпиаде 1972 года в Мюнхене. Террористические организации левого толка существовали также на Западе и в близких к Западу

странах: например, «Красные бригады» в Италии и «Красная армия» Японии. Однако позднее, в Афганистане, СССР сам пострадал от исламских фундаменталистов и перестал поддерживать терроризм.



ИРАН-КОНТРАС (1985)

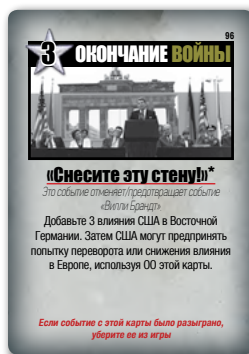
Такое название получил крупный политический скандал в США, связанный с американскими заложниками в Ливане. Чтобы добиться их освобождения, США заключили секретную сделку с террористами: поставки оружия в Иран в обмен на людей. Эта сделка нарушала множество законов, а также один из главных принципов США: не вести переговоры с террористами. В довершение к этому деньги, полученные от сделки, пошли на финансирование бойцов контрас в Никарагуа. Это противоречило политике Администрации Президента США и законам, одобренным Конгрессом, который контролировали демократы. Полковнику Оливеру Норту и адмиралу Джону Пойндекстеру были предъявлены обвинения, хотя Конгресс США назвал Рональда Рейгана главным ответственным за скандал.

ЧЕРНОБЫЛЬ (1986)

Чернобыльская авария остается крупнейшей техногенной катастрофой в истории ядерной энергетики. Облако радиоактивных осадков прошло через всю Западную Европу и даже достигло восточного побережья США. Более 200 000 граждан Белорусской и Украинской социалистических республик были переселены из зон заражения. Вероятное число погибших от облучения может достигать 4000. Чернобыль также разоблачил некомпетентность советской бюрократии накануне окончания холодной войны.

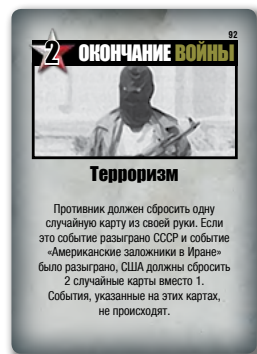
ЛАТИНОАМЕРИКАНСКИЙ ДОЛГОВОЙ КРИЗИС (1982–1989)

Благодаря росту цен на ближневосточную нефть страны Латинской Америки быстро развивались с 50-х по 70-е годы XX века. Однако по истечении этого периода экономический рост резко остановился, и государства стали наращивать внешний долг — причем даже такие рекордсмены роста, как Бразилия и Эквадор. Кредиторы охотно одалживали деньги латиноамериканским режимам, поскольку верили в их нефтяной потенциал. К 1980 году внешний долг составлял 1000%. Когда мировая депрессия, вызванная Иранским нефтяным кризисом тяжело обрушилась на Латинскую Америку, и многим правительствам пришлось проводить срочные структурные реформы, чтобы справиться с долговыми обязательствами.



«СНЕСИТЕ ЭТУ СТЕНУ!» (1987)

Берлинская стена полюбилась американским президентам как фон для эмоциональных речей. Сначала Кеннеди, а затем Рейган выразили свое отношение к разделению Берлина и Германии. Рейган бросил прямой вызов Горбачеву: «Генеральный секретарь Горбачев, если вы ищете мира, если вы ищете процветания для Советского Союза и Восточной Европы, если вы ищете либерализации, приезжайте сюда к этим воротам, мистер Горбачев, откройте эти ворота. Мистер Горбачев, снесите эту стену!» Западные страны разделили критику СССР: успешная страна не станет держать свободных граждан в заточении в их собственном городе. Два года спустя Берлинская стена была разрушена.



и действиями им удалось убедить множество людей, что Запад намерен вернуть себе прежние или обрести новые колониальные владения в странах третьего мира. Палестинские террористы захватывали самолеты и круизные лайнеры, а их самым резонансным преступлением стало убийство 11 израильских спортсменов на Олимпиаде 1972 года в Мюнхене. Террористические организации левого толка существовали также на Западе и в близких к Западу

«ИМПЕРИЯ ЗЛА» (1983)

Выступая перед Национальной ассоциацией евангелистов США, президент Рональд Рейган открыто назвал Советский Союз «империей зла». Это эффектное литературное клише обозначило смену компромиссной политики Никсона на воинственную консервативную политику. Даже союзники США по НАТО назвали речь Рейгана чрезмерно провокационной. Левые в правительстве и обществе США выражали мнение, что Рейгану не пристало критиковать СССР, поскольку его правительство тоже не раз действовало грязными методами (например, участие ЦРУ в перевороте в Чили). После этой речи все понимали, что последняя фаза холодной войны будет напряженной.

ОЛДРИЧ ЭЙМС (1985–1994)

Олдрич Эймса считается первым агентом КГБ, успешно внедрившимся в ЦРУ. Занимая высокий пост в ЦРУ, он передавал в СССР информацию о тайных операциях и агентах (десять из них были расстреляны). Многие годы ЦРУ безуспешно пытались найти источник утечек; штаб-квартиру управления даже осматривали на предмет «жучков». Сотрудничество Эймса с КГБ началось в 1985 году, тогда он работал начальником подразделения контрразведки в СССР. Известно, что Эймс не был идейным агентом: за свои услуги он получил около 2,5 миллионов долларов.

РАЗМЕЩЕНИЕ «ПЕРШИНГОВ» В ЕВРОПЕ (1984–1985)

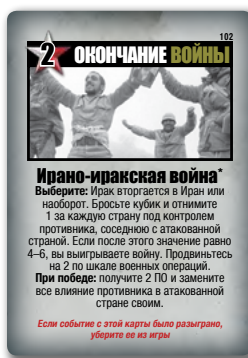
Ракеты «Першинг II» были разработаны как прямое противодействие советским ракетам средней дальности РСД-10. Проект размещения 108 «першингов» в Западной Германии, Италии и Великобритании вызвал протесты общества, но в итоге они все-таки заступили на боевое дежурство. НАТО получило рычаг влияния в переговорах о ликвидации ракет средней и малой дальности. Дело в том, что процесс был заморожен в 1983-м и размещение «першингов» в 1985 году привело к его возобновлению. Переговоры закончились подписанием одноименного договора на саммите в столице Исландии Рейкьявике в 1986 году.

ВОЕННЫЕ ИГРЫ / БАЛАНСИРОВАНИЕ НА ГРАНИ (1956–1995)

«Балансирование на грани» — термин, которым американский политик Джон Фостер Даллес назвал способность сверхдержав проводить точечные военные операции и озвучивать угрозы, не переходя при этом к открытому конфликту. СССР и США действительно преодолели не один острый кризис, но в каждый из этих моментов существовал риск глобального конфликта. Более того, балансирование на грани требовало от политиков мгновенной реакции, поскольку расчетное время полета уже выпущенных ракет было совсем небольшим, а вероятность ошибки системы или человеческого фактора никогда не была нулевой. Например, 9 ноября 1979 года компьютер НОРАД из-за сбоя в работе предупредил оборонную систему США о ядерном ударе со стороны Советского Союза, а в 1995 году российские системы приняли норвежский научный запуск за ядерный удар США, и Борис Ельцин должен был принять решение о том, должна ли Россия нанести ответный удар.

ТАЙВАНЬСКАЯ/ФОРМОЗСКАЯ РЕЗОЛЮЦИЯ (1955)

Потеряв возможность влиять на Китай или хотя бы сотрудничать с ним, президент Эйзенхауэр решил оказать военную поддержку островному государству Тайвань, которое основало беглое правительство Китайской Республики после поражения в гражданской войне. Китай противостоял США на Индокитайском и Корейском полуострове, но не мог ничего сделать со своим кровным врагом. Сохранение баланса сил в Тайваньском проливе даже в наше время остается одной из важнейших стратегических задач США.

**ИРАНО-ИРАКСКАЯ ВОЙНА (1980–1988)**

История помнит комментарий Генри Киссинджера к этой войне: «Жаль, обе стороны не могут потерпеть поражение». Испуганный земельными спорами по поводу Шатт-эль-Араб, инициатором войны стал Саддам Хусейн, желавший сделать Ирак ведущей региональной державой и не желавший распространения шиитской революции из Ирана. Армия Ирака провела несколько успешных операций, но затем Иран перешел в контратаку. США были заинтересованы в долгосрочном конфликте и снабжали обе стороны оружием и припасами, но не могли допустить победу Ирана. В свою очередь, Иран использовал нефть как рычаг влияния, и США были вынуждены поднять над кукурузными танкерами свой флаг, чтобы обезопасить нефтяные поставки. Ирано-иракская война длилась восемь лет, обе страны понесли существенные потери, но границы при этом не были изменены.

ПЕРЕБЕЖЧИКИ (1945–1989)

Еще до начала холодной войны многие граждане соцстран бежали в Западную Европу. Среди всех перебежчиков можно выделить два основных типа. Первый — это шпионы и двойные агенты, которых вычисляла контрразведка, но которые зачастую избегали поимки и успешно мигрировали на Запад (например, Юрий Носенко и Олег Гордиевский, занимавшие высокие посты в КГБ). Второй тип — это талантливые артисты, которые не возвращались на родину из туров по Европе или США. Таким образом, СССР постоянно терпел урон своей разведке и престижу. Конечно, были перебежчики и с Запада — в основном, перевербованные шпионы, — но их численность и урон от их действий были несравнимо малы.

КЕМБРИДЖСКАЯ ПЯТЕРКА

Кембриджская пятерка — Ким Филби, Гай Берджес, Энтони Блант, Джон Кернкросс, Дональд Маклин. Род занятий — государственная служба. Эти британские государственные служащие прониклись идеалами коммунизма во время обучения в Кембридже, и советская разведка не преминула этим воспользоваться. Кембриджская пятерка была самым большим успехом СССР в холодной войне, так как все ее участники получили высокие посты в общественных и военных структурах, особенно Маклин, который имел доступ к данным о ядерном оружии. В частности, его доклад о количестве и готовности ядерного арсенала Запада убедил Сталина, что он может себе позволить блокаду Западного Берлина и поставки вооружения в Северную Корею. При этом тот же Маклин стал причиной распада шпионской группы: проект «Венона» раскрыл его первым из пяти. Маклин и Берджес покинули страну в 1951 году, Филби продержался до 1963 года и тоже эмигрировал, избежав поимки. Поймать и допросить удалось только Бланта, который сдал последнего из Кембриджской пятерки, а также других агентов.

ОСОБЫЕ ОТНОШЕНИЯ

Это политическое клише, обозначающее близкое сотрудничество Британского Содружества и Соединенных Штатов Америки, ввел в обращение Черчилль в 1946 году. Создание ядерного оружия во время Второй мировой войны требовало небывалого уровня взаимодействия и доверия между Великобританией, Канадой и США. В 1943 году британская разведка решила поделиться с американской перехваченными и дешифрованными сообщениями

ями противника особой важности. Этот беспрецедентный уровень доверия оставался актуальным и в период холодной войны, и после ее окончания. Хотя между странами возникают противоречия, союз Америки и Великобритании остается одним из самых прочных в мире.

3 Дополнительная 106
НАЧАЛО ВОЙНЫ

НОРАД*
Это событие предотвращает событие «Ирландия во Вьетнаме».

В конце каждого хода, если Канада под контролем США и жетон DEFSOIN в этот ход сместился на уровень 2, США может добавить 1 влияния в любой стране, где уже есть влияние США.

Если событие с этой карты было разыграно, уберите ее из игры.

НОРАД (1958 – ПО НАСТ. ВРЕМЯ)

Командование воздушно-космической обороны Северной Америки (НОРАД) — объединенная система аэрокосмической обороны, созданная США и Канадой. Ее основные задачи — контроль воздушно-космического пространства над Северной Америкой и предупреждение о нападении воздушных сил противника. В частности, имелись в виду советские бомбардировщики со стороны Арктики. Во время холодной войны Командование базировалось в бункере под горой Шайенн, как было изображено в американском фильме 1983 года «Военные игры». На пике активности Командование имело персонал численностью в 250 тысяч военнослужащих. НОРАД можно считать самым успешным примером совместных оборонных действий двух государств-союзников.

3 Дополнительная 107
СЕРЕДИНА ВОЙНЫ

Че Гевара

СССР может предпринять попытку переворота в неключевой стране Центральной Америки, Южной Америки или Африки, используя ОО этой карты. Если благодаря этой попытке было убрано хотя бы 1 влияние США, СССР может предпринять еще одну попытку переворота в другой неключевой стране в этих же регионах.

ЧЕ ГЕВАРА

Эрнесто Че Гевара — один из наиболее узнаваемых символов левого движения. Несложно найти футболки, кружки и постеры с его изображением. Восхождение Че Гевары началось в 1955 году, когда он присоединился к Фиделю Кастро, и они вместе свергли проамериканского диктатора Фульхенсио Батисту. Благодаря личностным качествам, энтузиазму и харизме, Че Гевара быстро заработал расположение Кастро.

Вскоре он уже лично руководил казнями над сторонниками прежнего режима в тюрьме «Ла Каванья». Разумеется, революционер подружился с Советским Союзом и не был против размещения ядерных ракет на Кубе (позднее в своих мемуарах он писал, что, будь его воля, он запустил бы ракеты без всякого сомнения). В 1965 году Че Гевара отправился экспортировать Кубинскую революцию в страны Латинской Америки и даже Африки. В Боливии он был захвачен в плен (при поддержке ЦРУ) и казнен по приказу боливийского президента.

2 Дополнительная 108
СЕРЕДИНА ВОЙНЫ

Свой человек в Тегеране*

Если США контролируют хотя бы одну страну на Ближнем Востоке, они берут пять верхних карт из колоды и затем могут сбросить любое количество этих карт без розыгрыша событий, перед этим показав их СССР. Оставшиеся карты (если они есть) возвращаются в колоду, после чего колода перемешивается.

Если событие с этой карты было разыграно, уберите ее из игры.

СВОЙ ЧЕЛОВЕК В ТЕГЕРАНЕ (1941–1979)

Получив власть по праву наследования, шах Мохаммед Реза Пехлеви оказывал поддержку сначала британским, а затем и американским инициативами на Ближнем Востоке. Несмотря на взаимный интерес, шах часто выражал недовольство неимпериализмом в торговых отношениях с Западом, особенно когда дело касалось нефти. Благодаря огромным ее запасам и геополитическому положению Иран сохранял ведущие позиции среди держав региона, а внутри страны проводил реформы западного образца. Со временем, однако, абсолютная власть наложила на шаха тяжелый отпечаток: сохраняя привлекательный западный фасад

страны, Пехлеви проводил репрессии против своего народа, злоупотреблял полномочиями и грезил чрезмерными амбициями. Все это подпитывало революционные настроения в Иране.

САМАНТА СМИТ (1982)

Парадоксально, что самый человеческий эпизод в истории холодной войны случился в один из ее самых напряженных периодов. Американская школьница, десятилетняя Саманта Смит, написала письмо новому генсеку КПСС Юрию Андропову, в котором выразила обеспокоенность возможной ядерной войной. От Андропова, бывшего председателя КГБ, не ждали ничего хорошего, в плане развития отношений между Востоком и Западом, но каково же было удивление, когда он тепло ответил Саманте и пригласил ее в СССР. Девочка согласилась, и ее визит в Советский Союз стал маленьким, но важным шагом на пути к улучшению отношений между державами, и престиж советского лидера на Западе существенно вырос.

3 Дополнительная 110
ОКОНЧАНИЕ ВОЙНЫ

Поставка самолетов-разведчиков в Саудовскую Аравию*

Это событие предотвращает событие «Исламская революция».

Добавьте 2 влияния США в Саудовской Аравии.

Если событие с этой карты было разыграно, уберите ее из игры.

ПОСТАВКА САМОЛЕТОВ-РАЗВЕДЧИКОВ В САУДОВСКУЮ АРАВИЮ (1986)

Боинг Е3 (AWACS) был одной из самых совершенных систем управления и разведки ВВС США. Как только эти системы появились у США, Рональд Рейган решил продать пять из них Саудовской Аравии. Решение вызвало сопротивление Конгресса и недовольство Израиля, но Рейгану нужна была эта сделка, чтобы заручиться поддержкой саудитов против Ирана. Рейган рискнул своим престижем и не прогадал: в итоге договоренности были достигнуты, и США получили не только значительную прибыль, но и надежного союзника на Ближнем Востоке.

ЗАМЕТКИ АВТОРОВ

Эта игра была нашей первой, поэтому, как и многие начинающие авторы, мы работали над ней несколько лет. Мы делали «Сумеречную борьбу», основываясь, прежде всего, на своих предпочтениях в настольных играх. Мы оба большие фанаты варгеймов с карточным движком, вернувших из забвения сами варгеймы. Впрочем, когда мы с Анандой решили, что хотим сделать свою вариацию на эту тему, карточные варгеймы уже претерпевали изменения. Они становились все менее похожими на *We The People* и «Ганнибал. Рим против Карфагена» и все более похожими на *Paths of Glory* и *Barbarossa to Berlin*. Мы ни в коем случае не критикуем эти игры, напротив, *Paths of Glory* раскрыла весь потенциал использования карт в варгеймах. Нас беспокоило другое: мы не могли больше, как в колледже, проводить по восемь часов за одной партией. Сами знаете — дом, работа, семья. Поэтому мы решили создать игру, которая вписывалась бы в наш распорядок дня. Партия в «Сумеречную борьбу» длится столько же, сколько длятся «краткие сценарии» во многих других играх. Вы можете даже разделить партию на два захода: начать на одной стороне, а затем поменяться с соперником. Короче говоря, нашей первой заботой было время.

Во вторую очередь мы задумались о сеттинге. Я думал, что для игры с распределением влияния лучше всего подошла бы гражданская война. Сказано — сделано: мы с Анандой начали изучать историю Гражданской войны в Испании. Пару книжек спустя мы поняли, что разбираться в хитросплетениях этого конфликта можно годами, а нам еще игру делать. Тогда на Ананду снизошло озарение: пусть это будет холодная война. И мы загорелись. Оказалось, что серьезных настольных игр по этой теме практически нет. Их не делали даже тогда, когда холодная война еще не закончилась! Этот выбор был идеальным во всех отношениях. Механика влияния хорошо накладывалась на геополитическую карту мира, а проблем с историей у меня не было: помогла степень в области международных отношений — я провел 4 года в университете, изучая в основном холодную войну. Более того, я был под впечатлением от компьютерной игры *Balance of Power*. Ее разработчик, Крис Кроуфорд, великолепно передал то самое «балансирование на грани», когда глобальная ядерная война могла начаться из-за такой мелочи, как, например, снабжение партизан в Кении. Я провел за *Balance of Power* столько времени, что еще чуть-чуть, и я мог остаться на второй год.

До сих пор помню сообщение, которое выдавала игра:

Вы спровоцировали ядерную войну. Не надейтесь увидеть ядерный гриб и услышать крики агонии. Проигравшим награда не светит.

Идея Ананды напомнила мне об этой золотой поре. Можно сказать, мы отдали дань автору тем, что попытались воссоздать в «Сумеречной борьбе» магию этой игры.

Кстати говоря, мы стоим на позиции, что это именно «игра», а не «симулятор». Мы хотели, чтобы игровой процесс был

понятным и динамичным, и ради этого готовы были жертвовать реалистичностью. Мы можем только надеяться, что игра хотя бы отчасти передает суть и атмосферу холодной войны, но полноценной исторической моделью этого периода она точно не является.

Важно также понимать, что «Сумеречная борьба» отражает холодную войну так, как это любят делать в популярной культуре. Любопытно, что этот взгляд представляет собой как вопиющее упрощение, так и правдоподобное описание этого конфликта. Противостояние СССР и США часто изображается как шахматная партия, в которой большинство стран — обычные пешки и только некоторые — фигуры. Даже роль Китая сведена к карте, которая переходит от одного игрока к другому. В то же время игра отражает теорию домино, царившую в американском правительстве в годы холодной войны: если в одной стране появляется влияние сверхдержавы, оно быстро распространяется на граничащие страны. Конечно, историки могут оспорить ее состоятельность, как и многие другие моменты, но для нас эти моменты стали основой для игровой механики.

«Сумеречная борьба» отличается от других игр в этом сеттинге тем, что у нас ядерная война — это крайне нежелательный исход. Многие другие игры создают ощущение, что взаимное уничтожение неизбежно, и чуть ли не подталкивают игроков к нему. У нас это выглядит более реалистично: игроки всеми силами пытаются не спровоцировать ядерную войну, и точно так же этого старались не допустить лидеры СССР и США. Мы верим в то, что разумные правители старались обходить красную кнопку стороной. Все понимали: если ракеты будут запущены, под угрозой окажется судьба всего человечества.

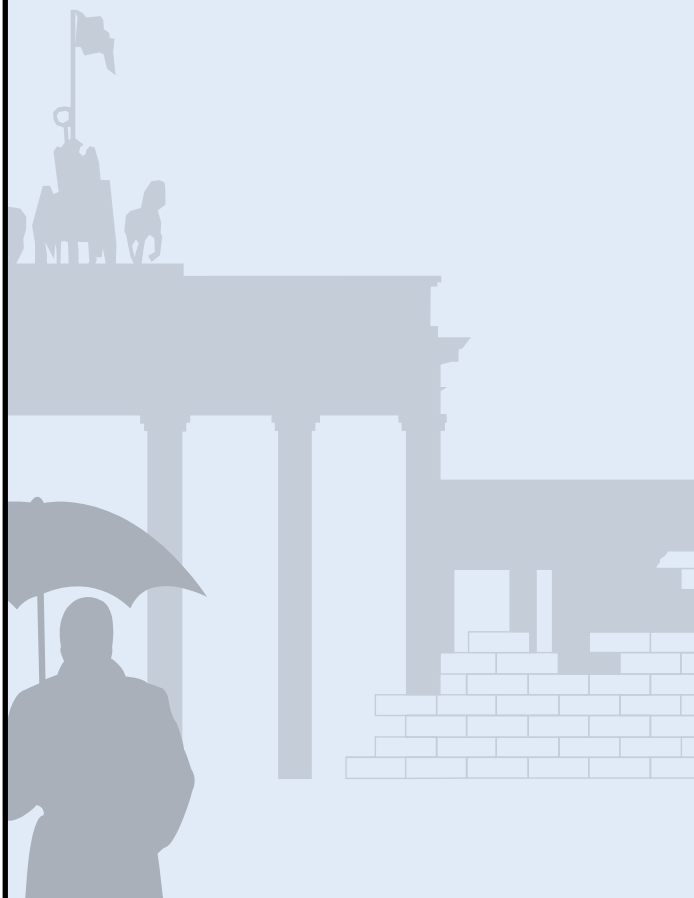
В «Сумеречной борьбе» есть множество допущений в пользу работающей игровой механики, но выделить хотелось бы два. Допущение первое: не все страны, соседствующие в реальном мире, считаются соседствующими в игре. Этому есть три причины. Во-первых, мы изначально не слишком строго придерживались географии. Например, некоторые «страны» — это на самом деле группы стран. Во-вторых, это позволило более наглядно отобразить теорию домино, которую мы упоминали выше: влияние в одной стране дает возможность распространять влияние в других странах. В-третьих, иногда отсутствие связи между двумя странами означает, что, несмотря на общие границы, они не контактировали из-за внутренних противоречий.

Допущение второе: ключевые страны. В холодной войне этот термин не использовался, мы поясним, к каким странам он относится. Во-первых, признанные на тот момент региональные державы, что хорошо видно на примере ключевых стран Южной Америки. Во-вторых, это страны, располагающие стратегически важными ресурсами. Благодаря им ключевыми странами становятся страны Ближнего Востока, Ангола и Венесуэла. В-третьих, это страны, в которых велись военные действия с прямым или косвенным участием сверхдержав, например Южная Корея. Мы хотим извиниться перед Великобри-

танией и Австралией, мы ни в коем случае не ставим вас ниже наших французских союзников, что можно видеть из начального распределения влияния США в Европе и Азии.

Мы гордимся тем, как у нас получилось передать многие аспекты холодной войны. Самое интересное в ней, по нашему мнению, то, что регионы обретают значимость постольку, поскольку ваш противник считает их значимыми. Вы можете забыть про Африку, но стоит противнику разместить там пару жетонов влияния — и все ваши мысли только об Африке. Взаимодействие DEFCON и военных операций также любопытно. Оно заставляет вас каждый ход думать по-разному, что делает игру более напряженной и увлекательной.

«Сумеречная борьба» навевает что-то вроде ностальгии по холодной войне. Мы живем во времена, когда нам приходится сражаться с врагом без государства и имени, врагом, для кого целью является наше уничтожение, и на этом фоне холодная война кажется лишь безобидным спором между капиталистами и социалистами. Религиозные террористы отрицают все сторонние идеологии, и мы начинаем скучать по старым добрым временам, когда враг был видимым, а его принципы понятными каждому. Так что давайте ненадолго вернемся во времена, когда лидеры сверхдержав делили государства на части, передавали друг другу экстренные сообщения по горячей линии и стучали ботинками по столу. Холодная война давно закончилась, но игра только начинается.



ВОЗМОЖНЫЕ ВАРИАНТЫ ПРАВИЛ

Правила «Сумеречной борьбы» прошли множество редакций и тестирований, но это не значит, что все промежуточные варианты не работали. Если вы довольны наигрались по обычным правилам, вы можете попробовать новые, которые на самом деле хорошо забытые старые. Их также можно использовать и на турнирах, заранее уведомив игроков.

ПОПЫТКИ СНИЖЕНИЯ ВЛИЯНИЯ

Одной из самых сложных задач при разработке «Сумеречной борьбы» было придумать простую и эффективную механику, которая отражала бы попытки сверхдержав подорвать влияние противника в стране, не прибегая к военному перевороту. Итоговые правила нас полностью устраивают, но вы можете испытать промежуточные варианты. Эти правила могут быть введены в игру как вместе, так и по отдельности.

Уровень DEFCON не налагает региональных ограничений на попытки снижения влияния. Любая страна в любом регионе при любом уровне DEFCON может стать целью такой попытки.

Активный игрок не может потерять влияние в стране при попытке снижения влияния.

Жетоны влияния не могут быть размещены в странах на том же ходу, на котором в этих странах были предприняты попытки снижения влияния. Нельзя предпринимать попытки снижения влияния в странах на том же ходу, на котором в этих странах было размещено влияние. Стоимость влияния и попыток снижения влияния при этом остается неизменной (как в обычных правилах).

КОСМИЧЕСКАЯ ГОНКА

Сбрасывая карту на космическую гонку, игрок может не бросать кубик (но и жетон по шкале в таком случае не продвигается).

