МОСИГРА

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.
Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru

Magellan Entertainment

Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra**.ru

ЯКОБ ФРЮКСЕЛИУС

ПОКОРЕНИЕ МАРСА

КОЛОНИИ

На очереди дальние уголки Солнечной системы! На спутниках Сатурна начинают появляться колонии, облака Юпитера больше не кажутся недостижимыми. Даже Плутон может оказаться полезным для человечества. Корпорации не упустят великолепные возможности наладить торговлю с колониями, развернуть добычу полезных ископаемых и построить собственные колонии!

Введение

Это дополнение к «Покорению Марса» добавляет в игру жетоны колоний, на которых вы можете строить свои колонии и торговать с уже существующими колониями.

Подготовка к игре

Положите жетон торговых флотов рядом с игровым полем. Игроки берут по 1 фишке торгового флота (△), кладут в неё свой маркер и выкладывают на жетон торговых флотов.

Перемешайте жетоны колоний, затем достаньте по 1 жетону на каждого игрока и ещё 2 жетона, затем выложите их рядом с игровым полем *(исключение: выложите 5 жетонов при игре вдвоём)*. Положите по белому маркеру на второе (подсвеченное) деление шкалы каждого из этих жетонов колоний. Маркеры указывают на количество или тип ресурса, который вы получите при торговле с этой колонией. Выложив ТИТАН, ЭНЦЕЛАД и МИРАНДУ, кладите белые маркеры на изображение спутника; как только в игру войдёт карта, которая может хранить на себе указанные на спутнике ресурсы, положите белый маркер на второе деление шкалы жетона колонии. Пока это не произойдёт, игроки не могут строить там колонии и торговать с ними.

Замешайте новые карты проектов и корпораций в соответствующие колоды.

Вариант игры: во время подготовки к игре раздайте игрокам по 1 корпорации из дополнения «Колонии» и по 1 любой другой корпорации.

Строительство колонии (новый стандартный проект)

В качестве действия вы можете построить колонию за 17 М€: положите свой маркер на самую левую свободную клетку на шкале любого жетона колонии (если нужно, сдвиньте белый маркер на 1 деление вправо) и получите ресурсы, указанные на этой клетке. *(В примере справа зелёный игрок построил колонию на Каллисто и увеличил производство энергии на 1.)*

На жетоне колонии не может быть более 3 колоний, без исключений! Каждый игрок может построить не более 1 колонии на каждом жетоне колонии (если на карте не сказано иное).

Торговля с колонией (новое действие)

В качестве действия вы можете заняться торговлей с жетоном колонии. Заплатите 9 М€ или 3 энергии или 3 титана, затем перенесите свой торговый флот с жетона торговых флотов на любой жетон колонии (на изображение небесного тела) и получите торговый доход. После этого владельцы колоний на этом жетоне получают бонусы колонии. На жетоне колонии может одновременно находиться только 1 торговый флот.

Пример. *Вы играете за синих и хотите поторговать с Каллисто (см. рисунок выше). Вы решаете потратить на это 3 титана, перемещаете свой торговый флот на жетон Каллисто и получаете доход — 10 энергии (по положению белого маркера). Владельцы колоний на Каллисто получают бонус колонии: в данном случае зелёный игрок получает 3 энергии.*

Сразу после торговли с колонией сдвиньте белый маркер на самое левое свободное деление шкалы *(в примере выше маркер сдвигается на второе деление)*.
В конце поколения верните все торговые флоты на жетон торговых флотов и сдвиньте все белые маркеры на шкале колоний на 1 деление вправо (фаза Солнечной системы, шаг 3).

Спутники и карликовые планеты изображены на жетонах в одном масштабе, однако их масштаб составляет примерно одну треть от масштаба Марса на игровом поле. Ганимед же очень близок по размеру к Марсу!

Фаза Солнечной системы: правительственная поддержка и производство в колониях!

Фаза Солнечной системы проходит в каждом поколении **после фазы производства**.

Шаг 1. Проверка окончания игры

Во время первого шага игроки проверяют выполнение условий окончания игры: если температура, кислород и доля океанов достигли целевых значений, игроки получают возможность превратить растения в 1 или несколько жетонов озеленения, и затем приступают к финальному подсчёту очков. В этом случае следующий шаг фазы Солнечной системы пропускается.

Шаг 2. Правительственная поддержка (при использовании дополнения «Проект „Венера“»)

Мировое Правительство не может позволить замедлить процесс терраформирования Марса, поэтому оно решает оказать корпорациям поддержку. Теперь первый игрок (этот шаг проходит до изменения очерёдности хода) действует от лица Мирового Правительства: он увеличивает любой глобальный параметр, который не достиг целевого значения, на 1 деление или выкладывает жетон океана. При этом первый игрок не получает никаких бонусов за это действие. Но это действие влияет на некоторые карты (например, **Полярные водоросли** или венерианская корпорация «**Афродита**»).
Вариант игры: пропустите этот шаг для удлинения игры.

Шаг 3. Производство в колониях

Верните все торговые флоты с колоний на жетон торговых флотов.
Передвиньте белый маркер на каждом жетоне колонии на одно деление вправо.

В будущих дополнениях в фазе Солнечной системы будут появляться новые шаги.

Игра в одиночку с колониями

Используйте обычные правила игры в одиночку из базовой игры и дополнений, но уменьшите производство M€ на 2. Возьмите 4 жетона колоний и оставьте 3 из них.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчики: Якоб Фрюкселиус и Йонатан Фрюкселиус
Графический дизайн: Исаак Фрюкселиус
Обложка буклета правил: Гарретт Каида
Помощь в разработке: FryxGames

ИЗДАНИЕ «ЛАВКИ ИГР»

Руководитель проекта: Роман Шамолин
Переводчик и верстальщик: Александр Савенков
Корректоры: Алексей Березин, Сергей Резников

ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ

Творцу неба и земли. Пусть всегда мы будем верными домостроителями миров Его!

СОСТАВ

49 карт проектов
5 карт корпораций
11 жетонов колоний
Жетон-памятка
Жетон торговых флотов
8 торговых флотов
8 маркеров колоний
Этот буклет правил

FRYXGAMES

LAVKA GAMES